

Меню с пунктами:

- File
- Open
- Save
-
- Exit
- Help
- About

File Help

1
Текстовое поле
Сюда попадает нетлист

3 Текстовое поле

...

Контекст графического устройства

4 Текстовое поле

OK

2
Текстовое поле
Сюда попадает лог действий

Действие этой кнопки аналогично действию пункт меню File-Open

Тут рисуются требуемые данные по нажатию кнопки «OK» (ниже)

При нажатии на эту кнопку считывается имя модуля, написанное (нами, вручную) в текстовом поле (4)

На контексте графического устройства рисуется следующая картинка.
Вся высота контекста – число строк самого длинного модуля.
Прямоугольником красного цвета рисуется во всю ширину столбец высотой, которая показывает длину (в строках) выбранного модуля по отношению к самому длинному модулю

Открывается диалог с данными о программе и разработчике. С картинкой и кнопкой, которая закрывает диалог.
Выход из программы

Открывается диалог сохранения файла. В выбранный файл сохраняется содержимое текстового поля (1)

При выборе пункта меню File-Open открывается диалог, выбирается файл в формате Verilog HDL (.v, .sv)

В текстовое поле (1) попадает нетлист с вырезанными однострочными комментариями

В текстовое поле (3) попадает имя файла

Это лог. Сюда пишутся все действия пользователя: какой файл открыт, сколько строчек в файле было прочитано, сколько модулей нашлось и т.д., то есть логируются все действия

