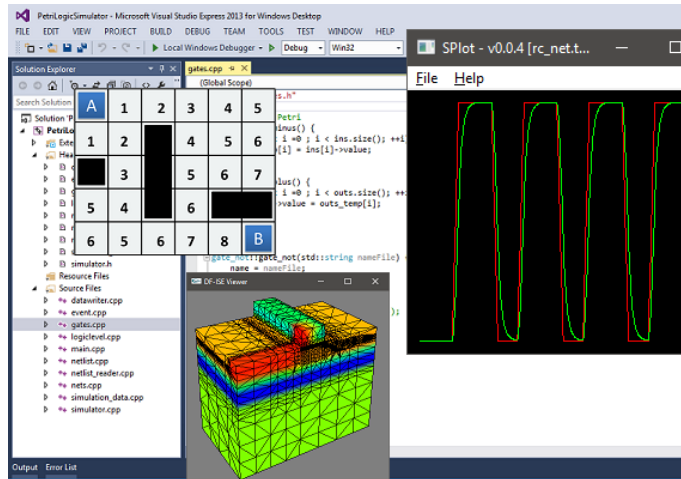




Программные средства САПР

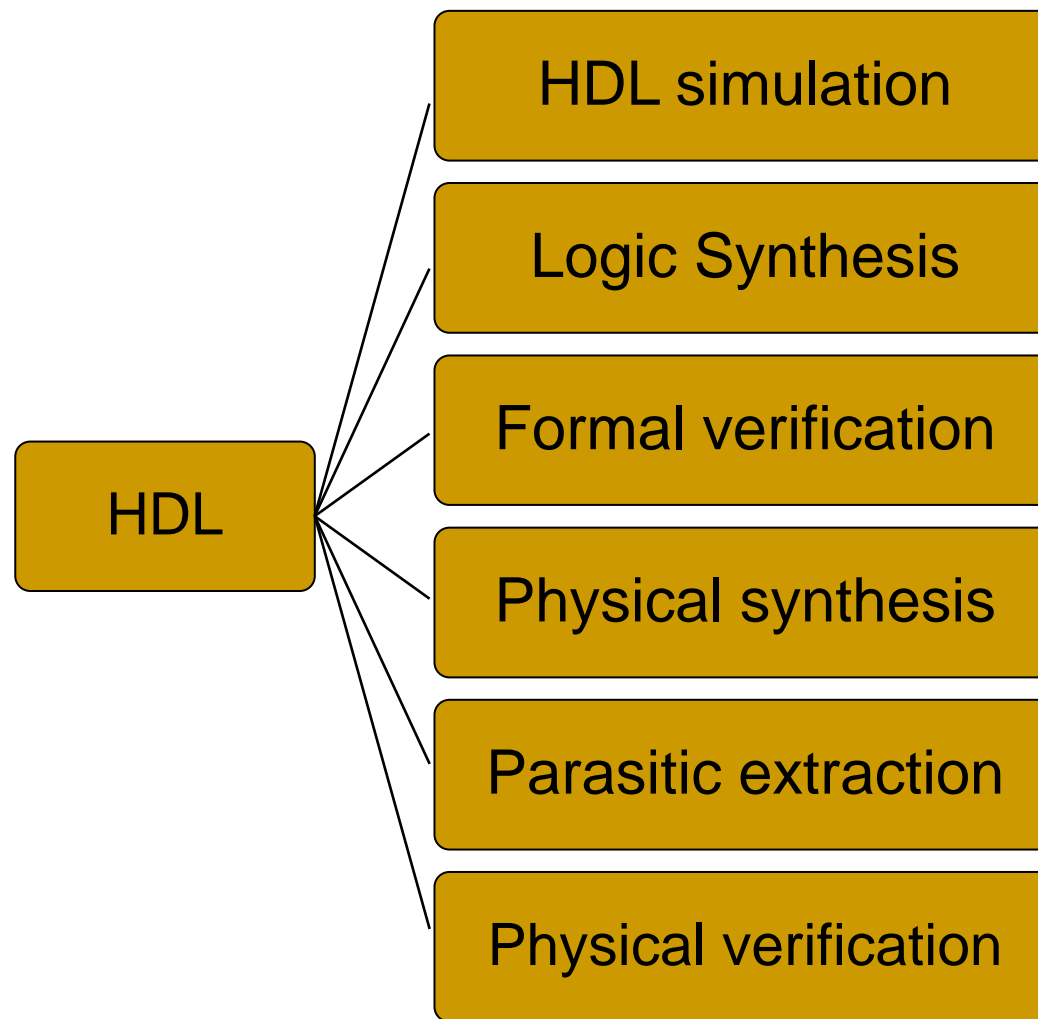
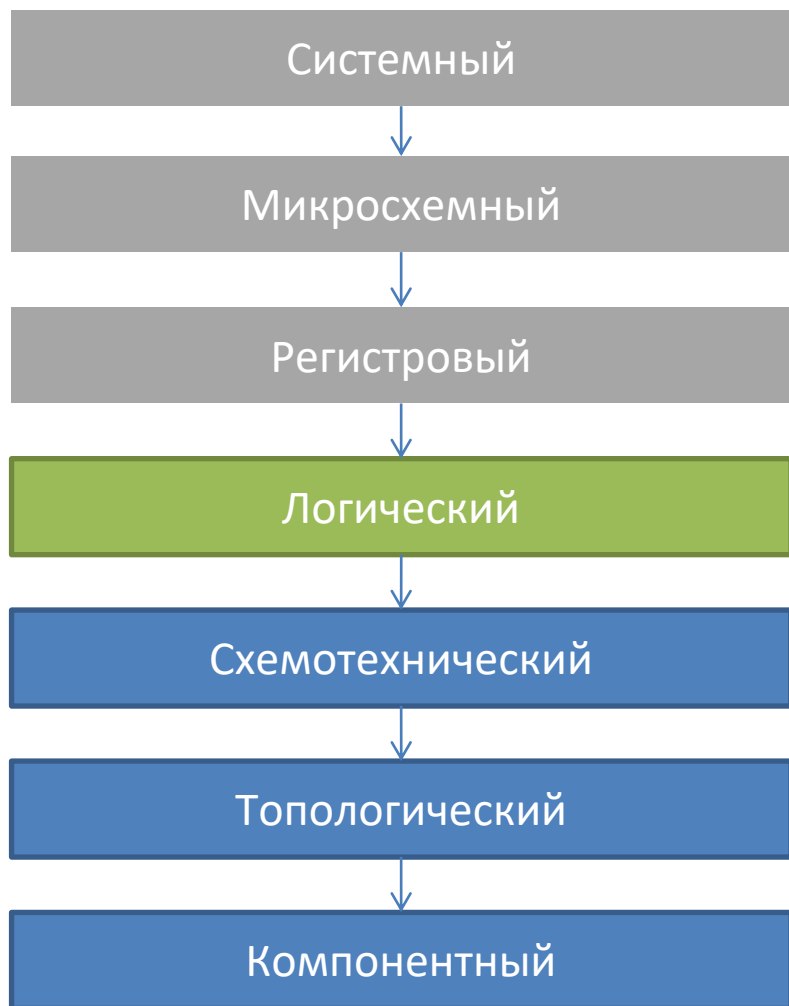


Лекция 4

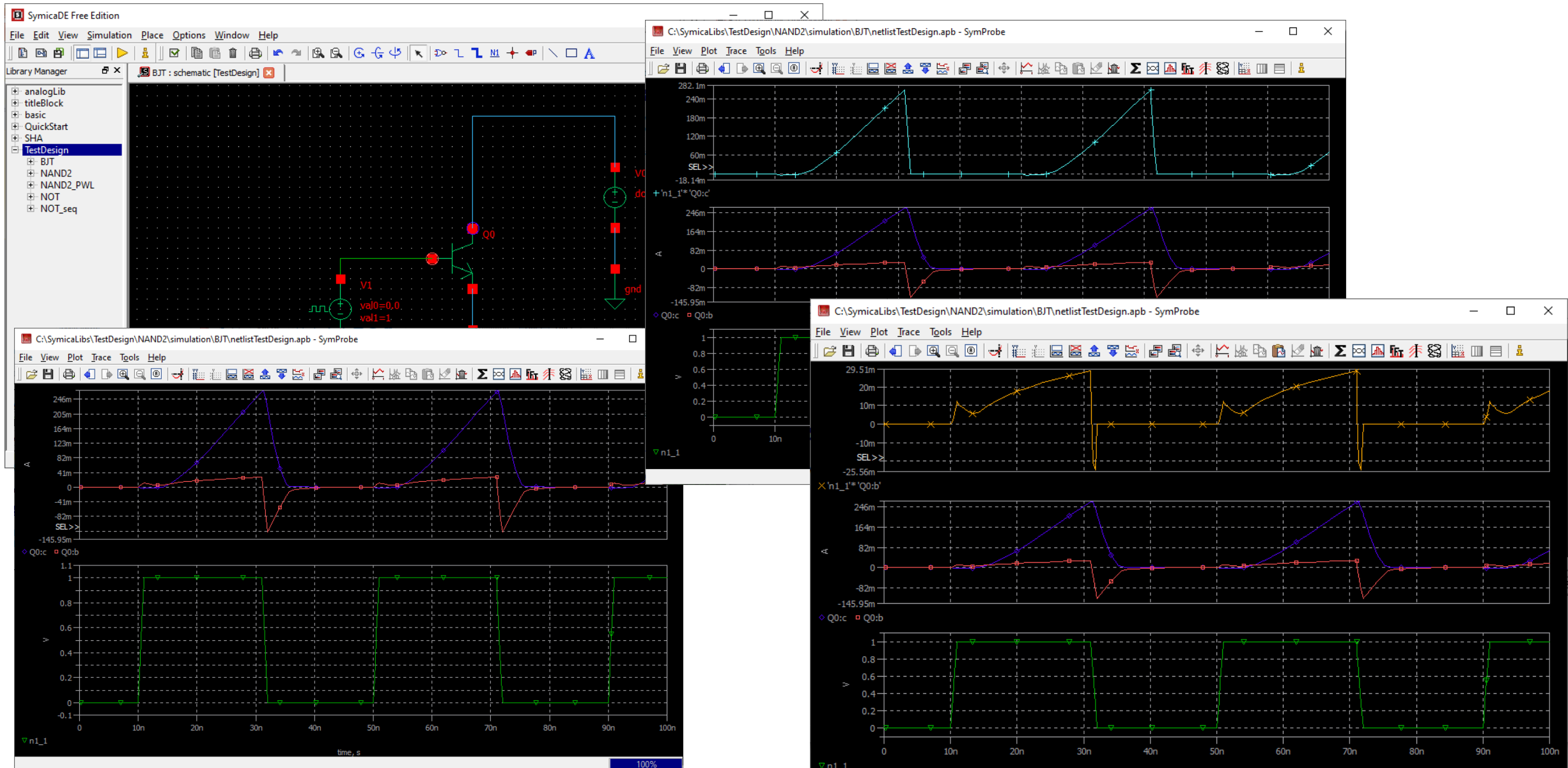
Логический этап проектирования

Часть 1

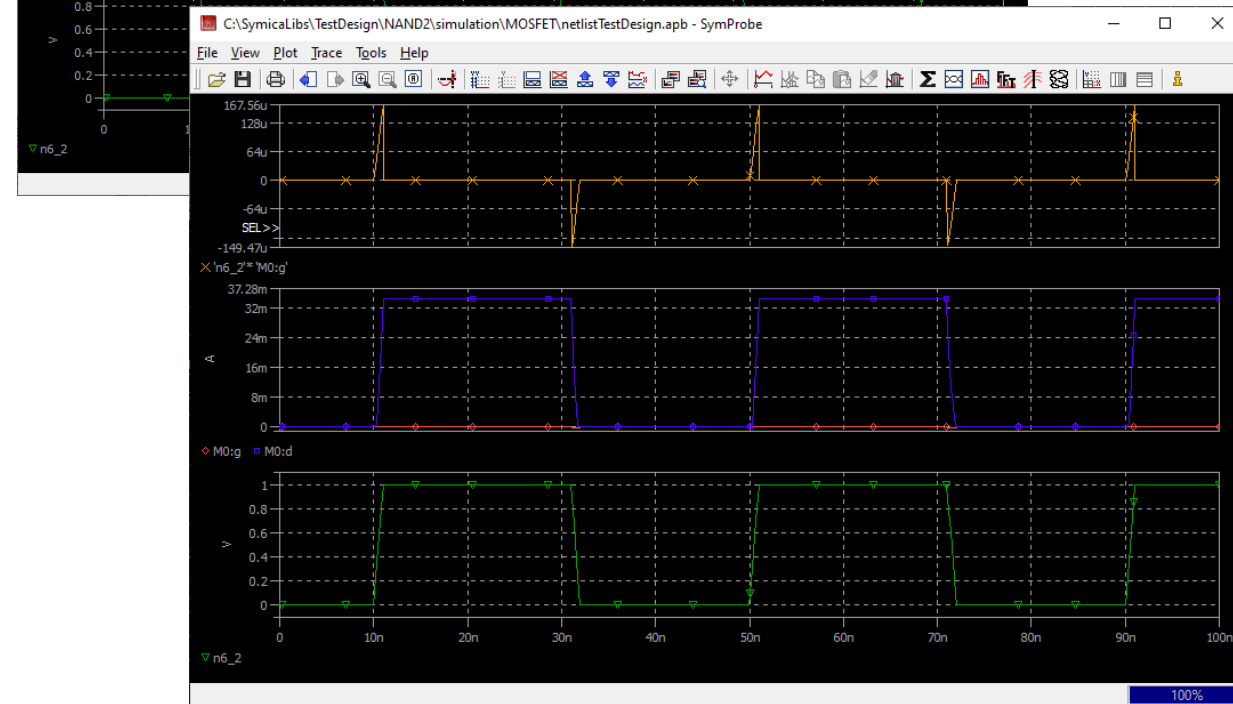
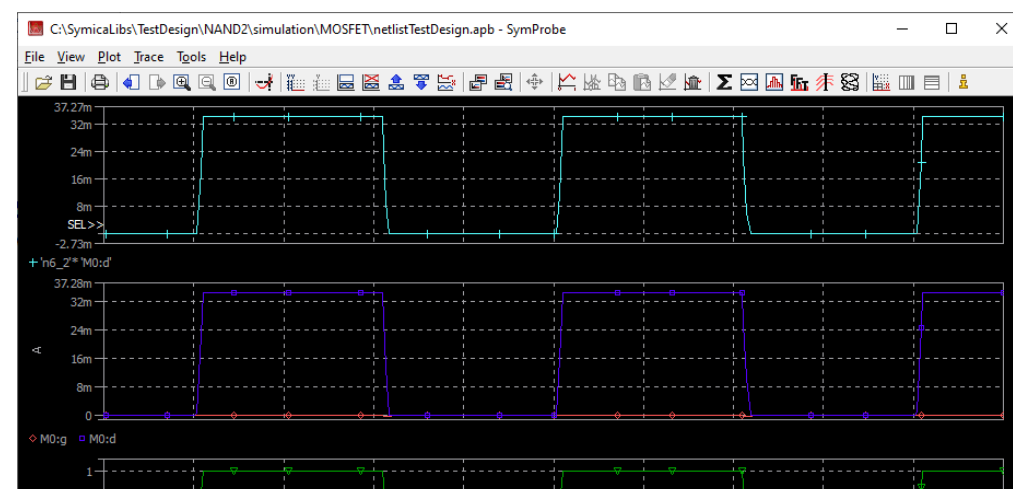
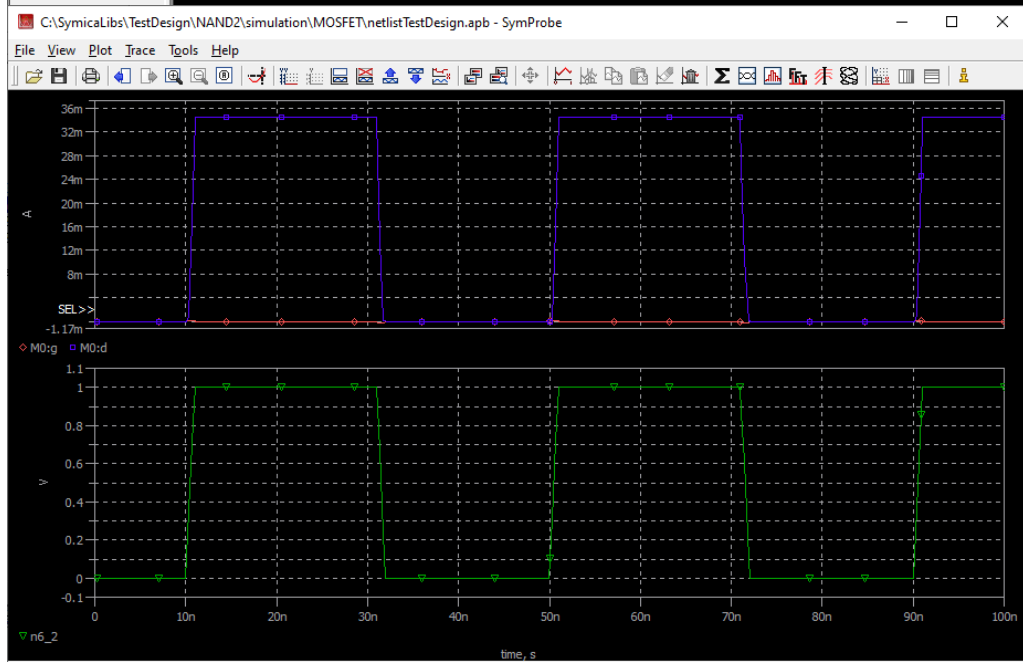
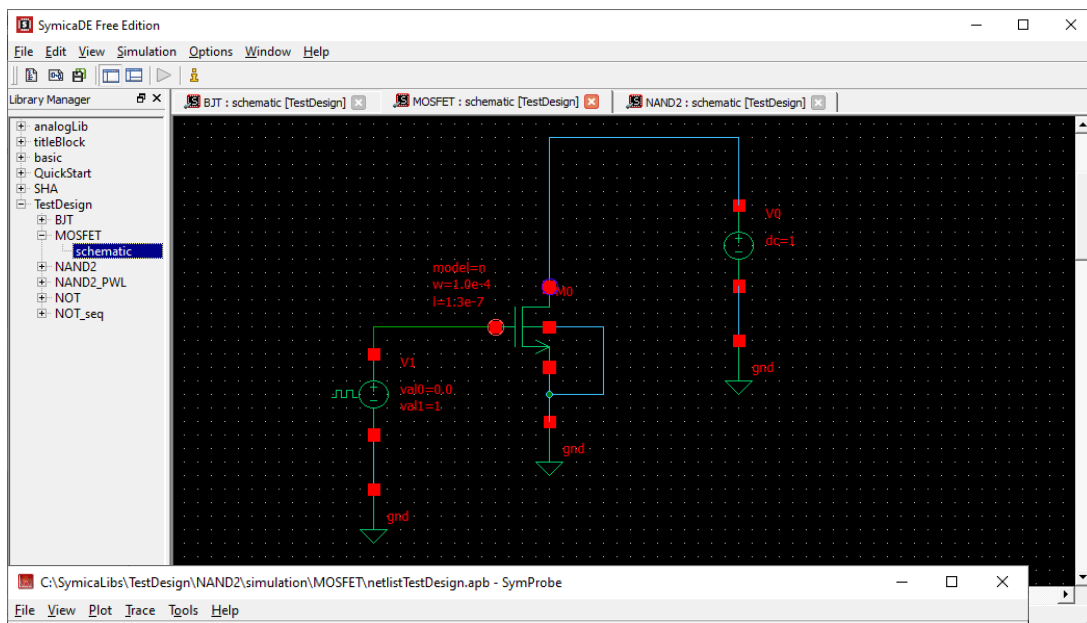
Этапы проектирования: логический



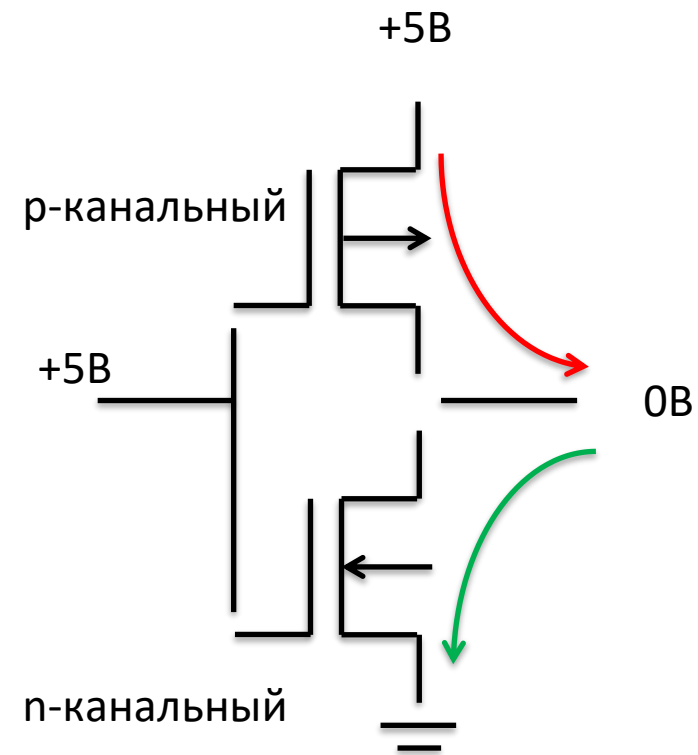
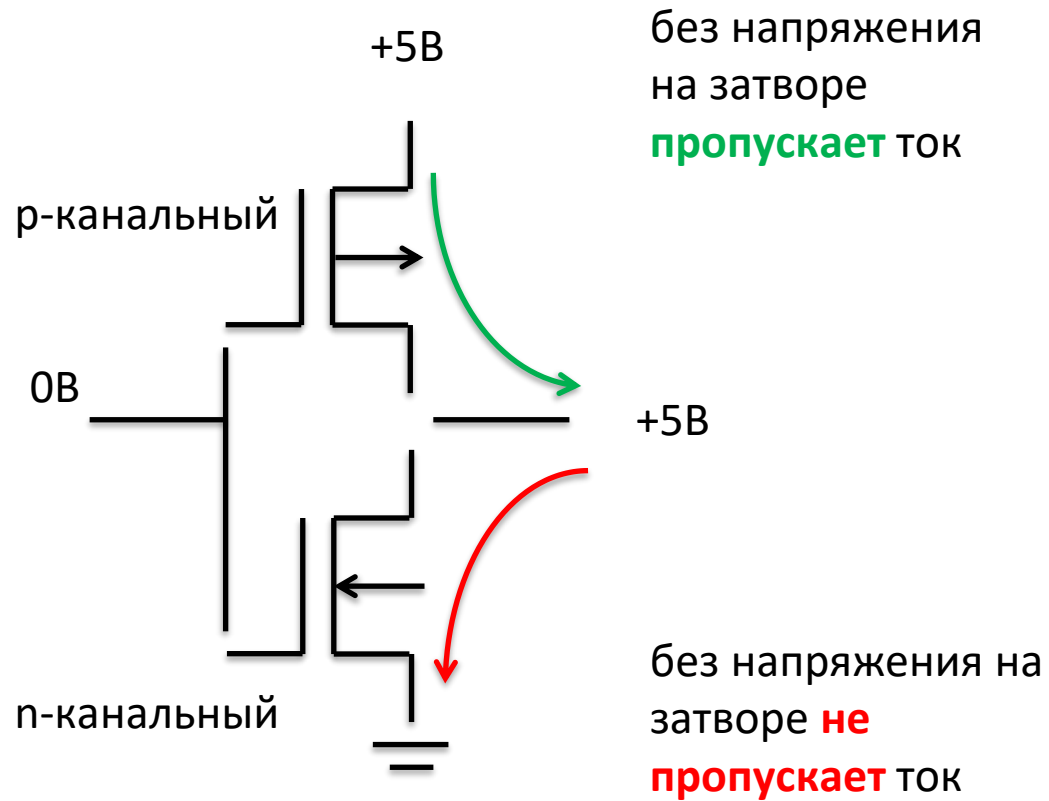
МДП транзистор vs биполярный транзистор: потребление (1)



МДП транзистор vs биполярный транзистор: потребление (2)

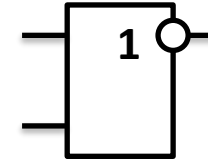
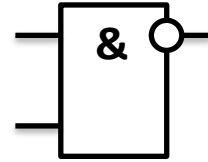
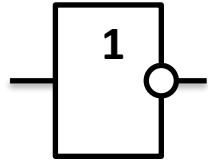


Принцип работы цифровых схем



Минимальный логический базис

Графическое обозначение



Название элемента

Инвертор

2И-НЕ

2ИЛИ-НЕ

Логическая функция

NOT

NAND2

NOR2

Таблица истинности

x	y
0	1
1	0

x1	x2	y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

x1	x2	y
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

Представление логики работы схем

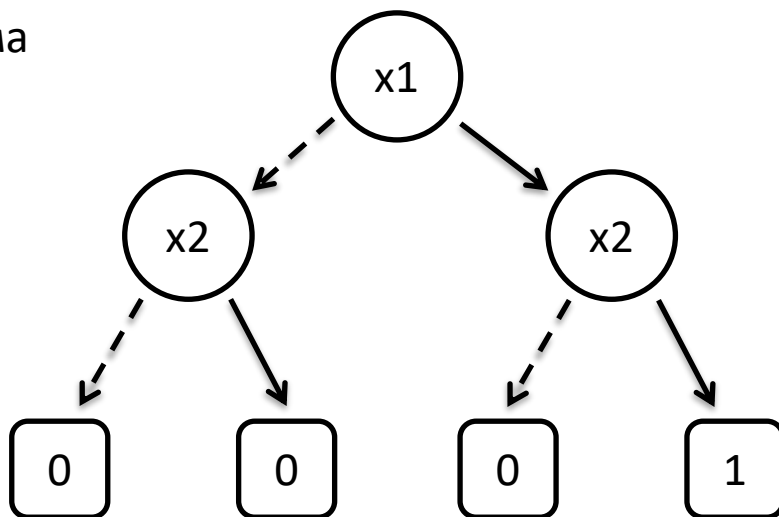
Таблица истинности

x1	x2	y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Карта Карно

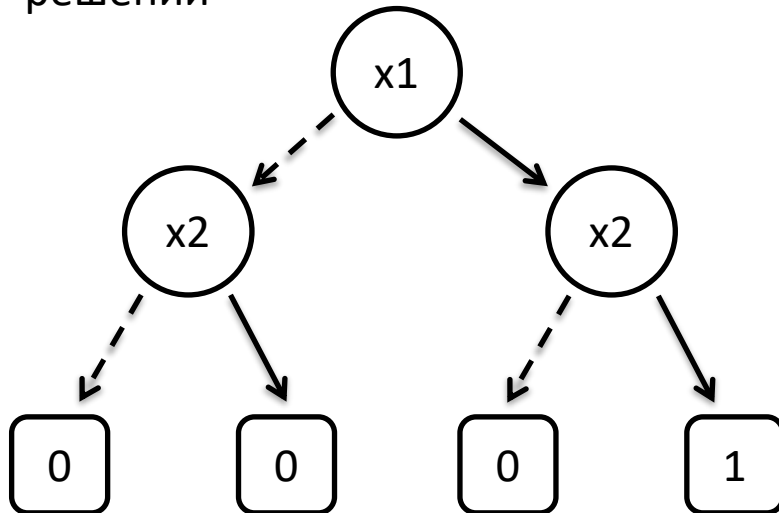
x1 \ x2	0	1
0	0	0
1	0	1

Диаграмма двоичных решений

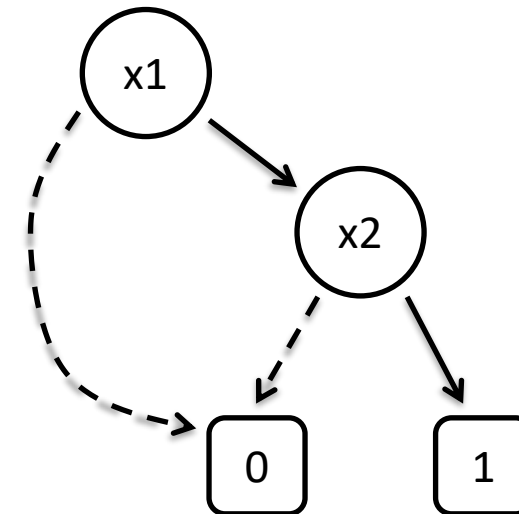


Формы диаграмм двоичных решений

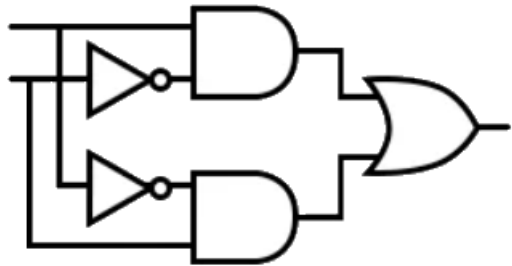
Полная диаграмма двоичных решений



Сокращённая диаграмма двоичных решений

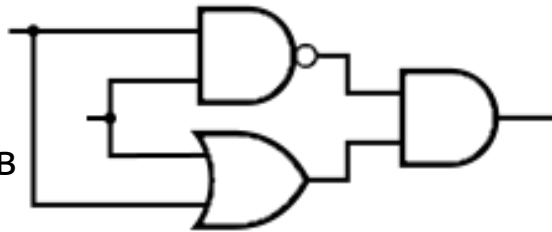


Разница между представлениями вентилей в различных базисах

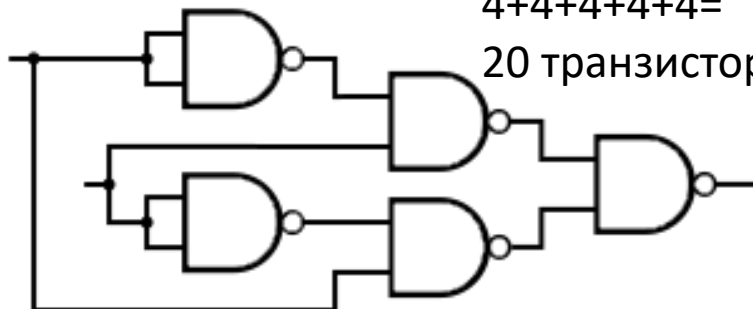


$2+2+6+6+6=$
22 транзистора

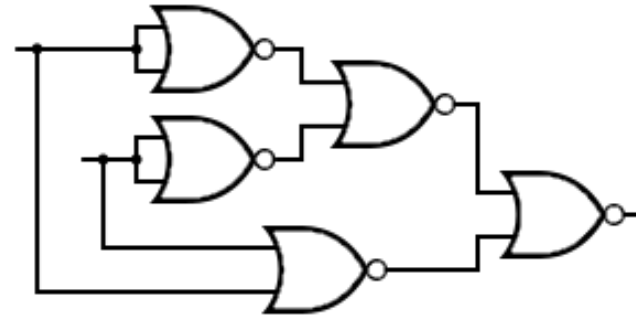
$4+6+6=$
16 транзисторов



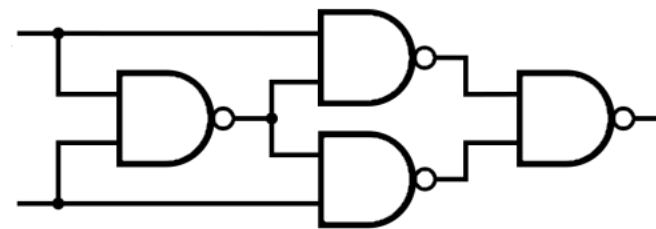
$4+4+4+4+4=$
20 транзисторов



$4+4+4+4+4=$
20 транзисторов



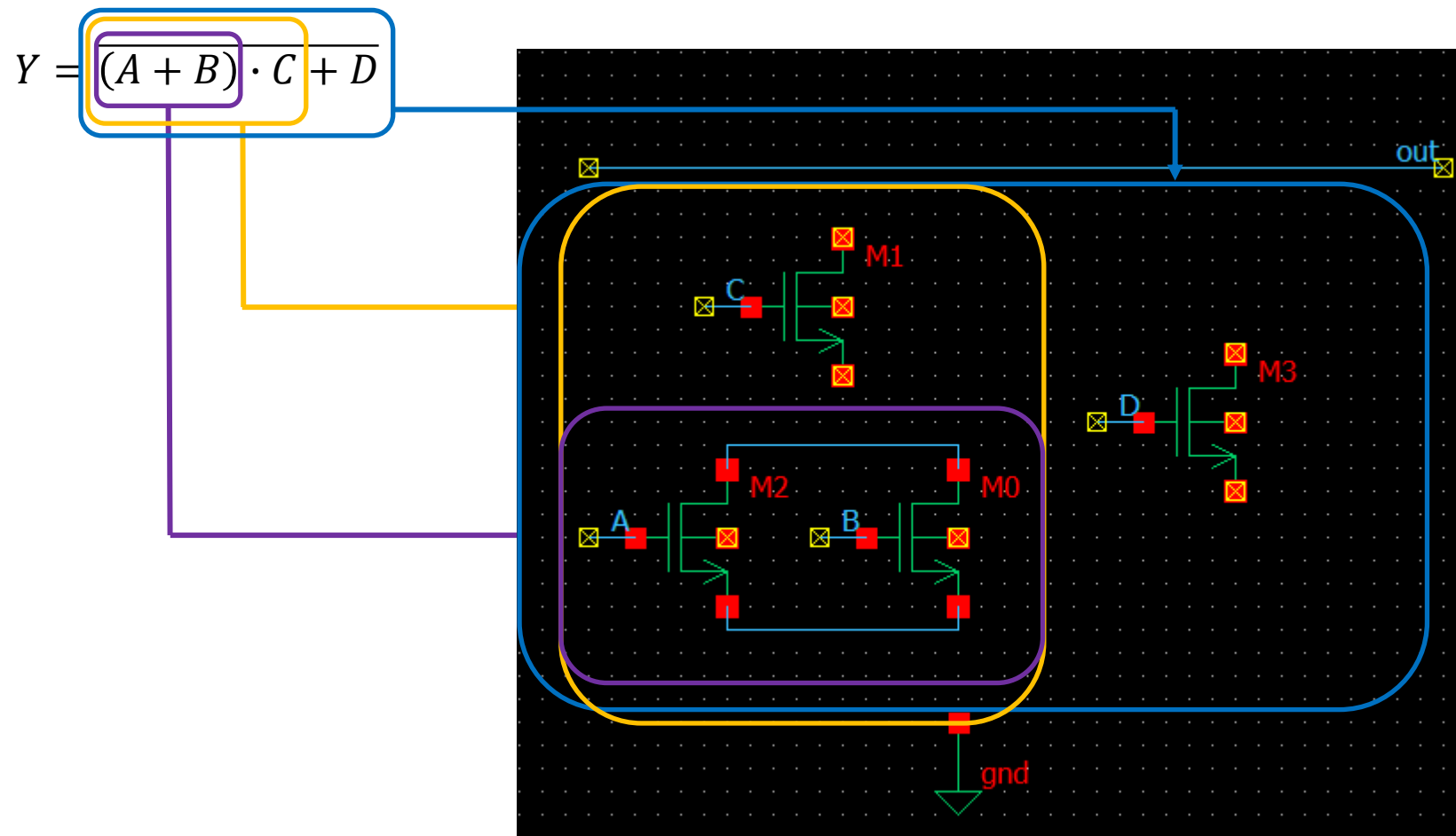
$4+4+4+4=$
16 транзисторов



Составление логических функций на транзисторном уровне (2)

Задача: составить схему для функции: $Y = \overline{(A + B) \cdot C} + D$

Шаг 1. Составляем часть схемы на pmos (нижняя часть схемы, под выходом)

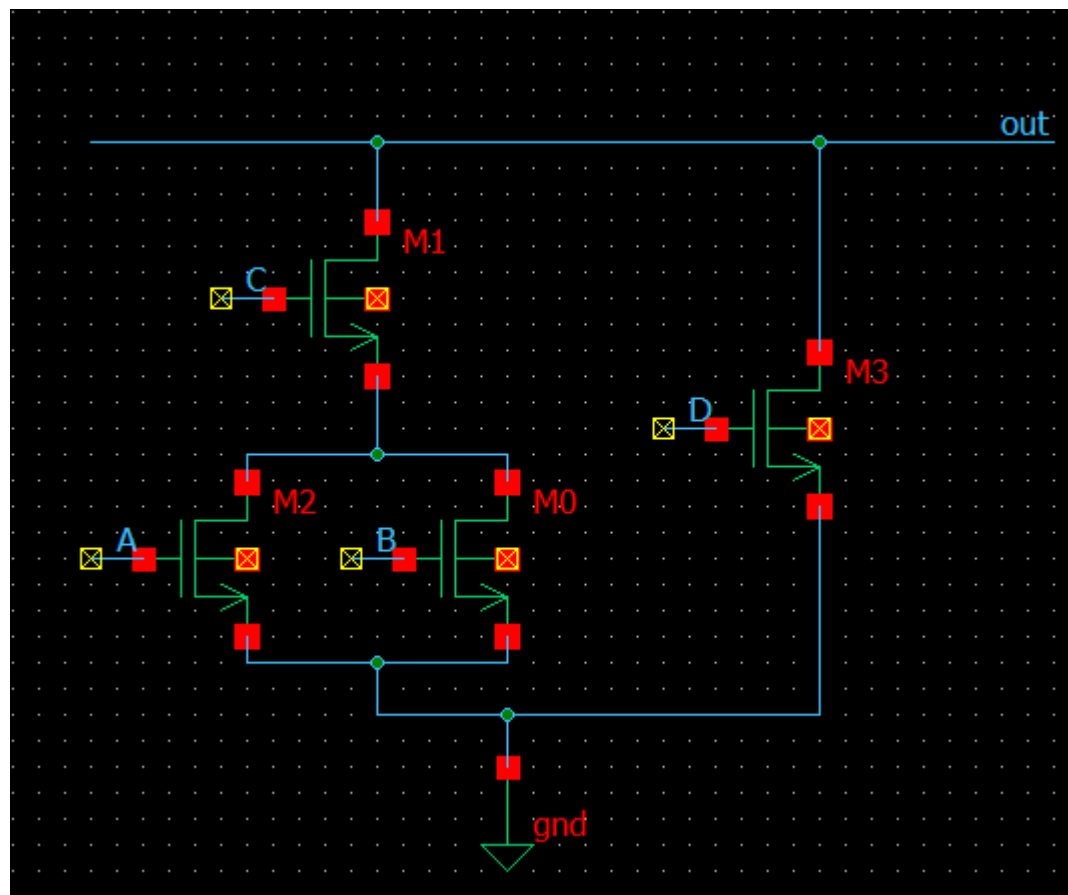


Составление логических функций на транзисторном уровне (3)

Задача: составить схему для функции: $Y = \overline{(A + B) \cdot C} + D$

Шаг 1. Составляем часть схемы на pmos (нижняя часть схемы, под выходом)

$$Y = \overline{(A + B) \cdot C} + D$$

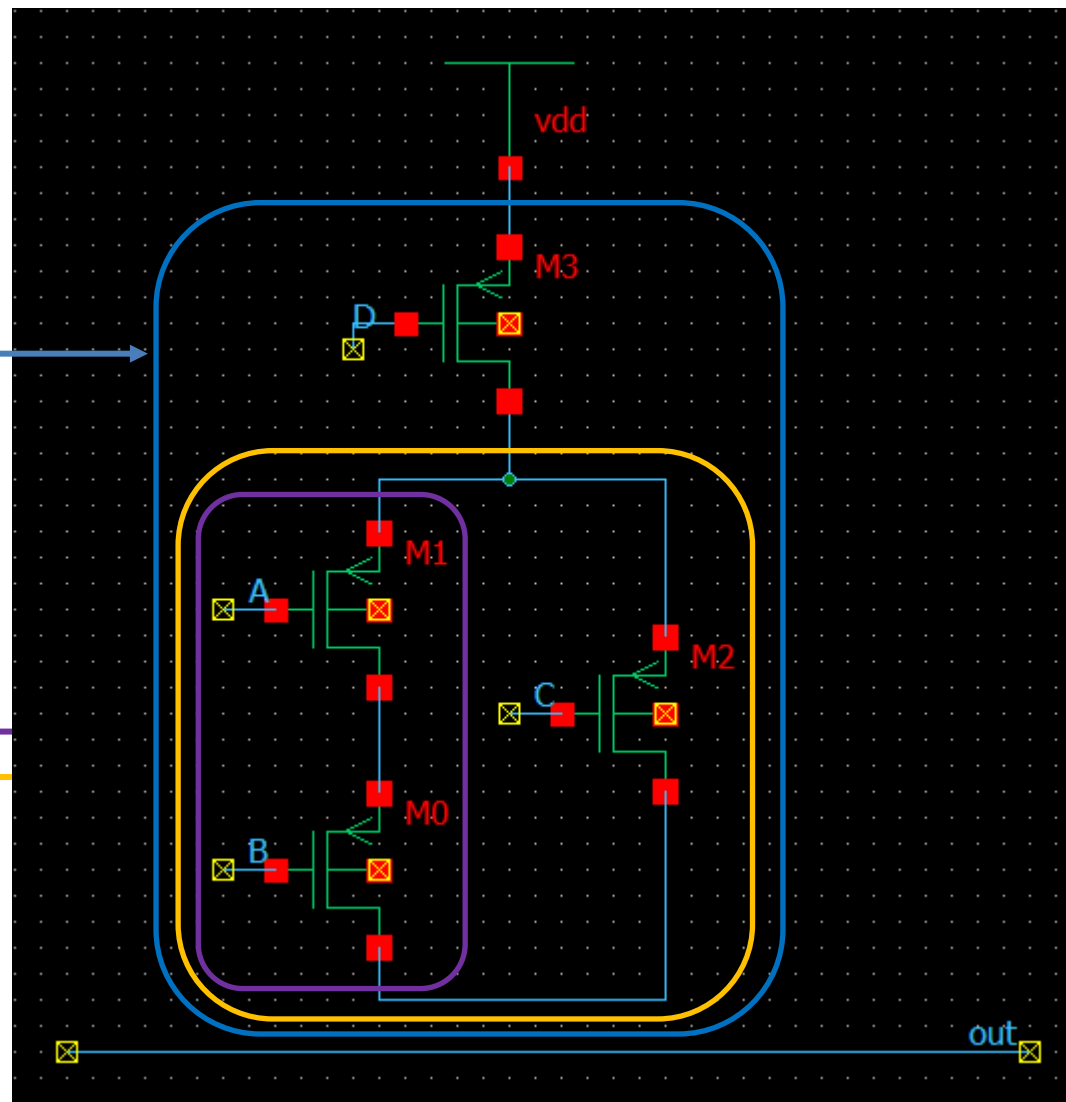


Составление логических функций на транзисторном уровне (4)

Задача: составить схему для функции: $Y = \overline{(A + B) \cdot C} + D$

Шаг 2. Составляем часть схемы на rmos (верхняя часть схемы, над выходом)

$$Y = \overline{(A + B) \cdot C} + D$$

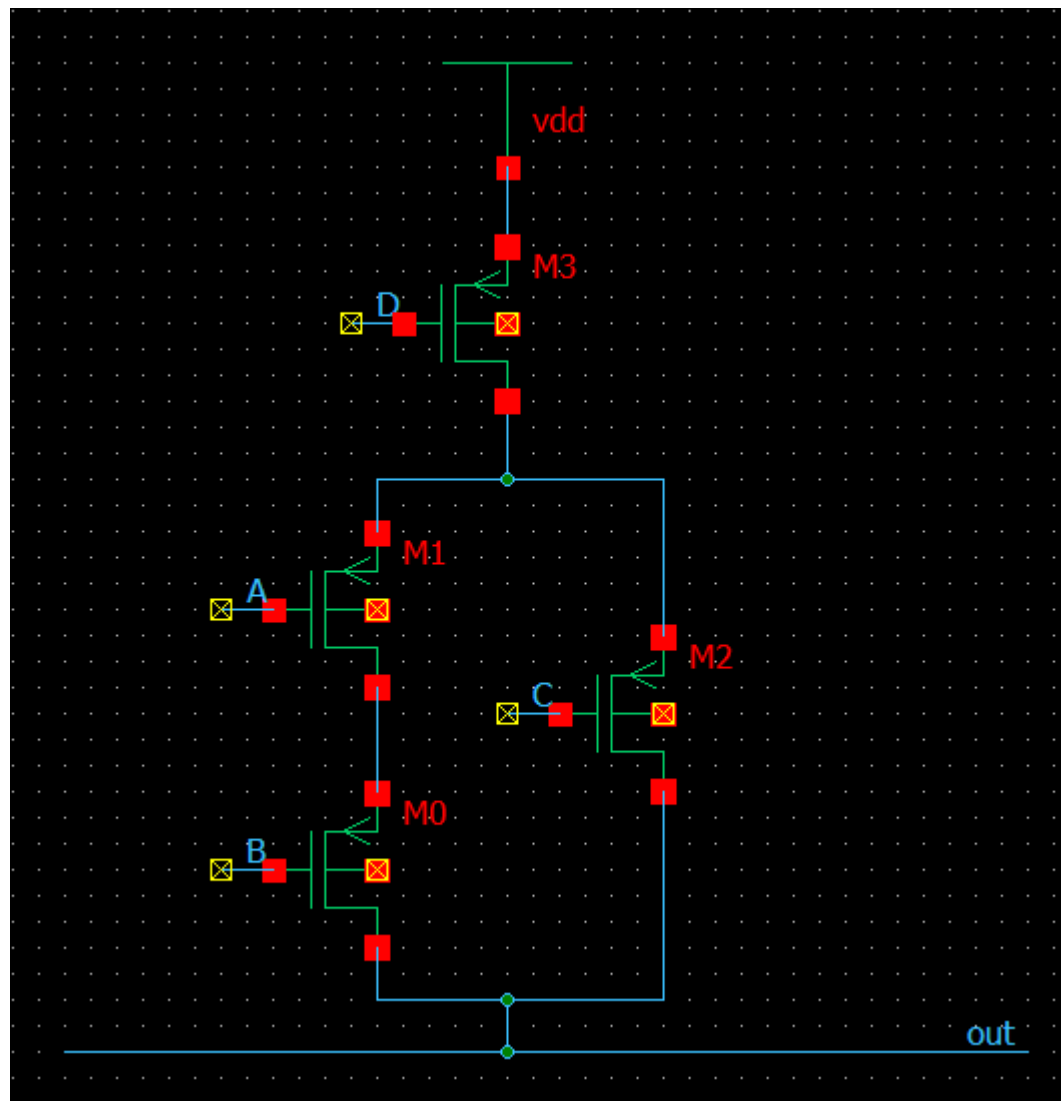


Составление логических функций на транзисторном уровне (5)

Задача: составить схему для функции: $Y = \overline{(A + B) \cdot C + D}$

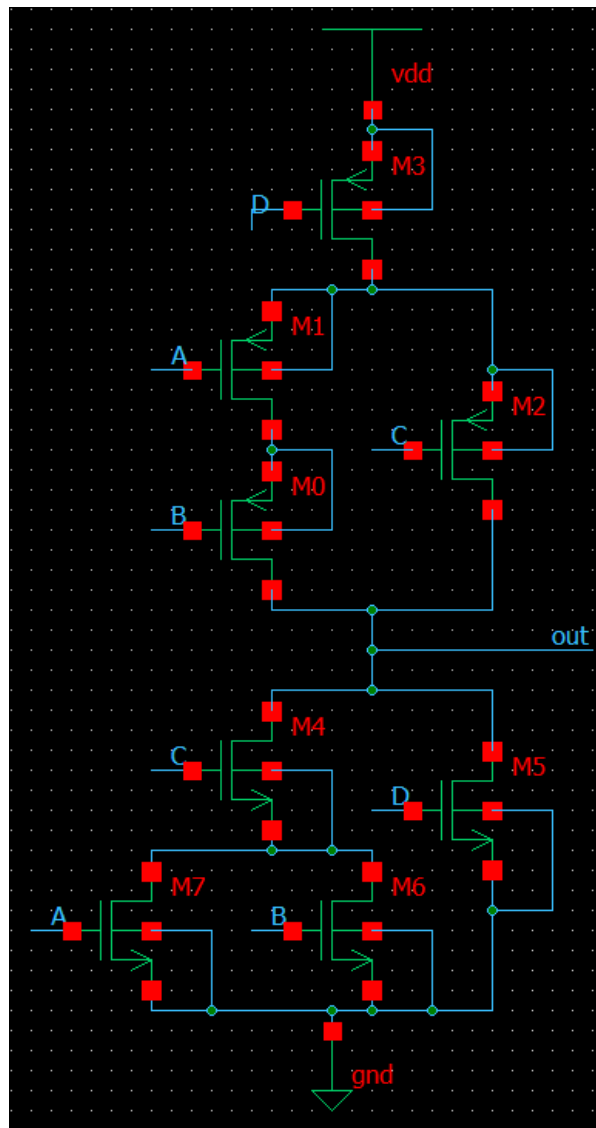
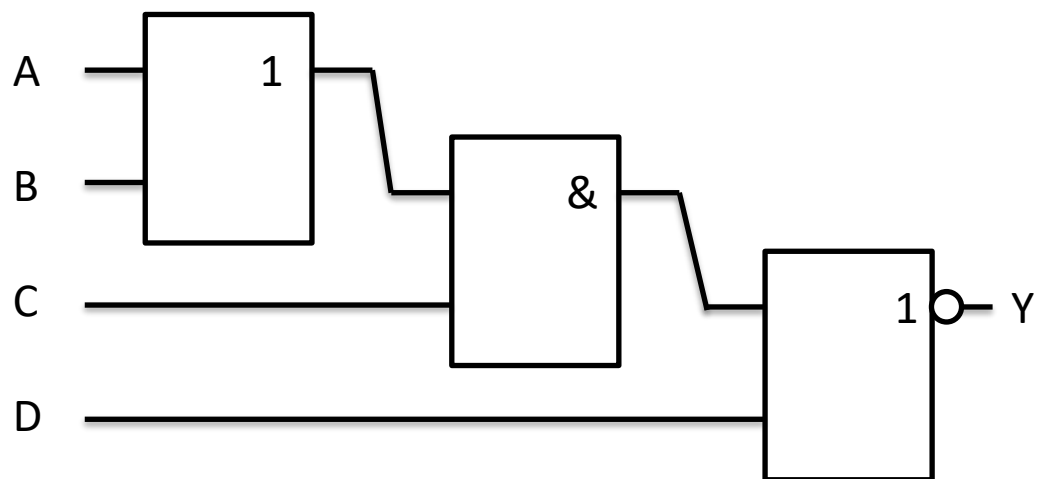
Шаг 2. Составляем часть схемы на rmos (верхняя часть схемы, над выходом)

$$Y = \overline{(A + B) \cdot C + D}$$



Составление логических функций на транзисторном уровне (6)

Задача: составить схему для функции: $Y = \overline{(A + B)} \cdot C + D$



Основные языки описания цифровых схем

Verilog HDL

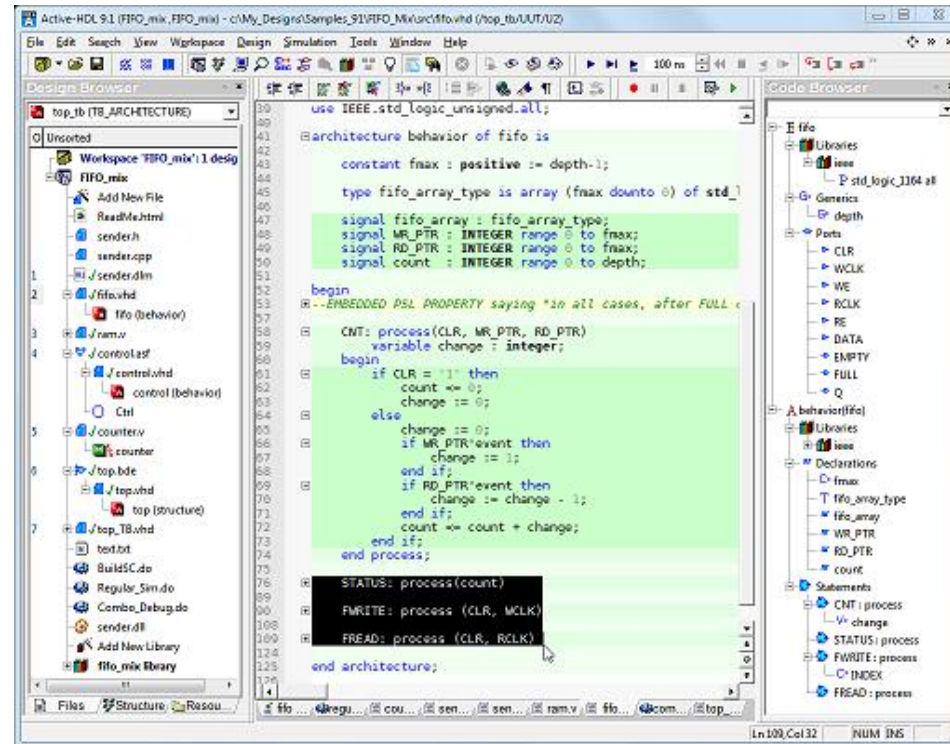
```
module inv(y, x);
    output y;
    input x;

    assign y = ~x;
endmodule
```

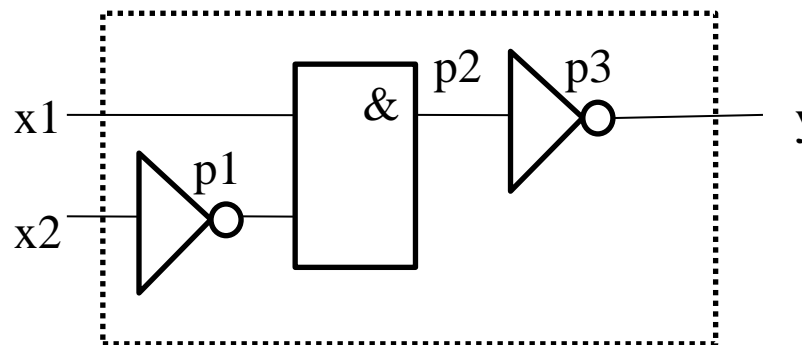
VHDL

```
entity INV is
    port (X: in STD_LOGIC;
          Y: out STD_LOGIC;
    end INV;

architecture RTL of INV is
begin
    Y <= not X;
end RTL;
```



Уровни абстракции при описании схем



Уровни абстракции (способы представления)
цифровых устройств

Структурное описание

Structural

STR

Регистровое описание

Register Transfer Level

RTL

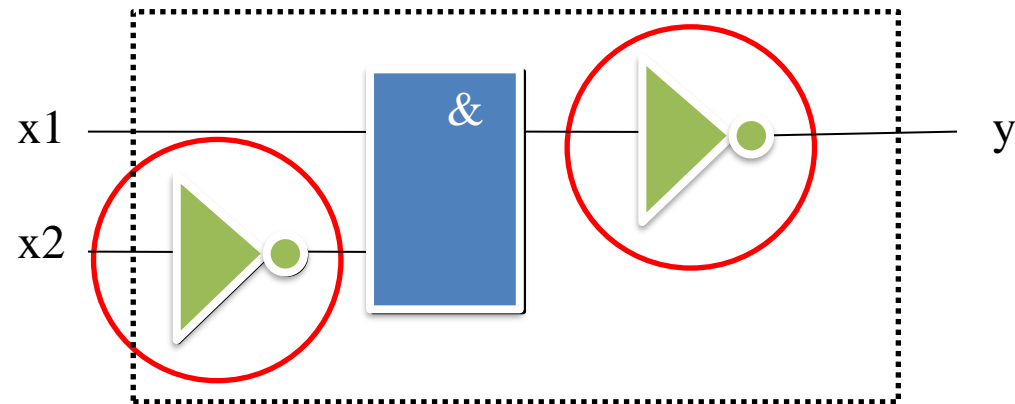
Поведенческое описание

Behavioral

BEH

Регистровое описание на Verilog HDL (1)

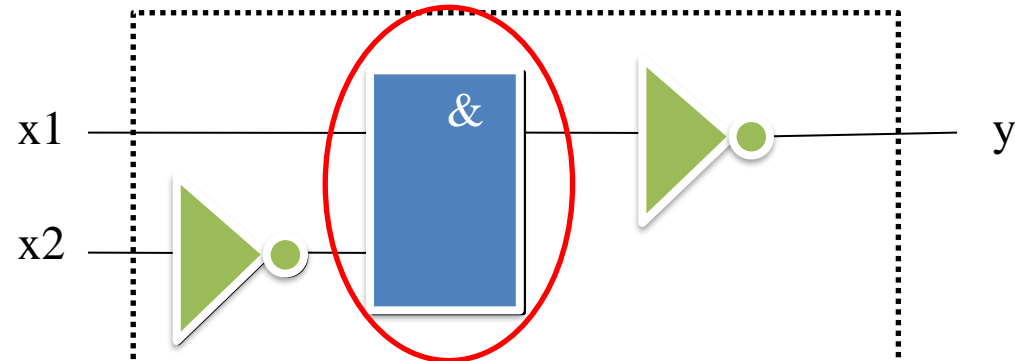
```
module inverter(x, y);  
  input  x;  
  output y;  
  
  assign y = ~x;  
endmodule
```



Signal name	Value	0	8	16	24	32	40
ЛГ x	1 to 0	0	1	0	1	0	1
ЛГ y	0 to 1	1	0	1	0	1	0

Регистровое описание на Verilog HDL (1)

```
module and2(x1, x2, y);  
  input  x1, x2;  
  output y;  
  
  assign y = x1 & x2;  
endmodule
```

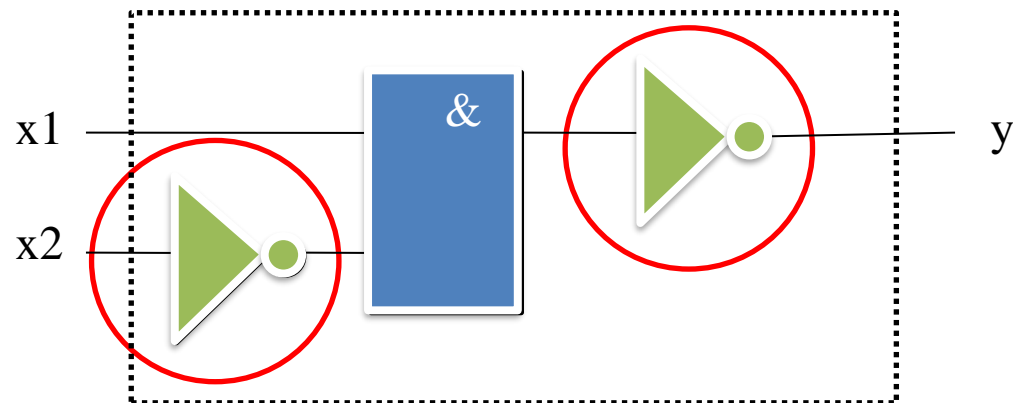


Signal name	Value	0	16	24	32	40
лг x1	1 to 0	0	1	0	1	0
лг x2	0 to 1	0	0	1	0	1
лг y	0	0	1	0	1	0

Регистровое описание на VHDL (1)

```
entity inv is  
  port(x: in STD_LOGIC;  
        y: out STD_LOGIC);  
end inv;
```

```
architecture RTL of inv is  
begin  
  y <= not x;  
end RTL;
```

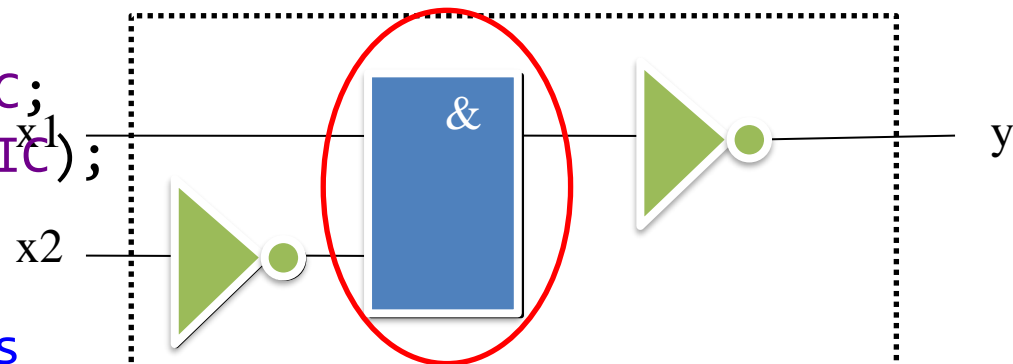


Signal name	Value	0	8	16	24	32	40
ЛГ x	1 to 0	1	0	1	0	1	0
ЛГ y	0 to 1	0	1	0	1	0	1

Регистровое описание на VHDL (2)

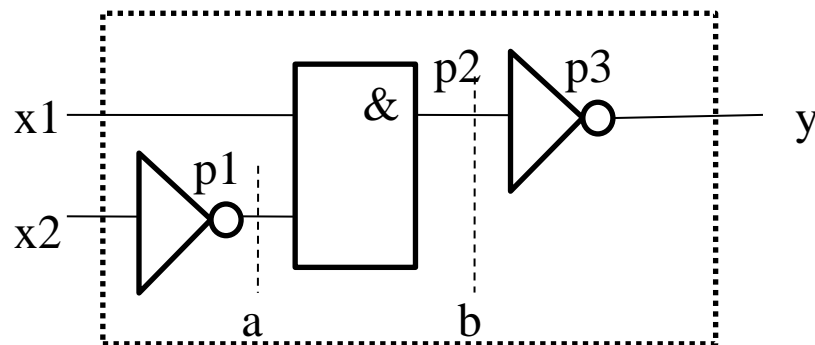
```
entity and2 is  
  port(x1, x2: in STD_LOGIC;  
        y: out STD_LOGIC);  
end and2;
```

```
architecture RTL of and2 is  
begin  
  y <= x1 and x2;  
end RTL;
```



Signal name	Value	0	8	16	24	32	40
ЛГ x1	1 to 0	0	1	0	1	0	1
ЛГ x2	0 to 1	0	0	1	1	0	0
ЛГ y	0	0	0	1	0	0	1

Структурное (вентильное) описание всей схемы на Verilog HDL (gate-level)



```
module device(x1, x2, y);
  input  x1, x2;
  output y;
```

```
  wire a, b;
```

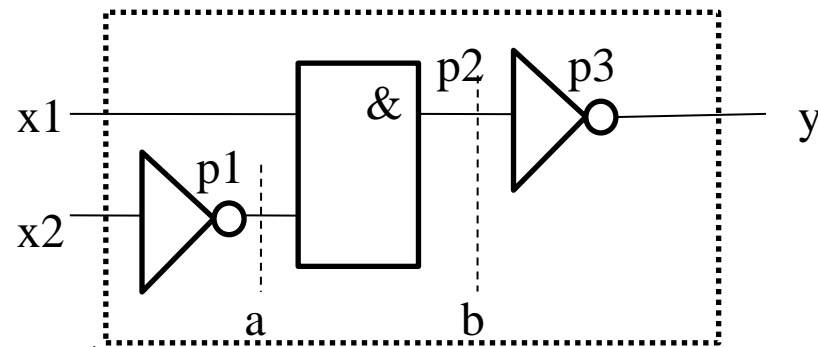
```
  inverter i1(x2, a);
  and2     a1(x1, a, b);
  inverter i2(b, y);
```

```
endmodule
```

Перечень недостающих сигналов

Связь элементов посредством сигналов и портов

Структурное (вентильное) описание всей схемы на VHDL (gate-level)



```
architecture STR of DEVICE is
  component inv
    port(x: in STD_LOGIC; y: out STD_LOGIC);
  end component;
  component and2
    port(x1, x2: in STD_LOGIC; y: out STD_LOGIC);
  end component;

  signal a, b: bit;

begin

  p1 : inv port map(x2, a);
  p2 : and2 port map(x1, a, b);
  p3 : inv port map(b, y);

end STR;
```

Какие типы элементов
будут использованы?

Перечень недостающих
сигналов

Связь элементов
посредством сигналов и
портов

Написание тестового окружения на Verilog HDL

```
module tb;  
  reg x1, x2;  
  wire y;
```

```
  device u(x1, x2, y);
```

```
  initial  
  begin
```

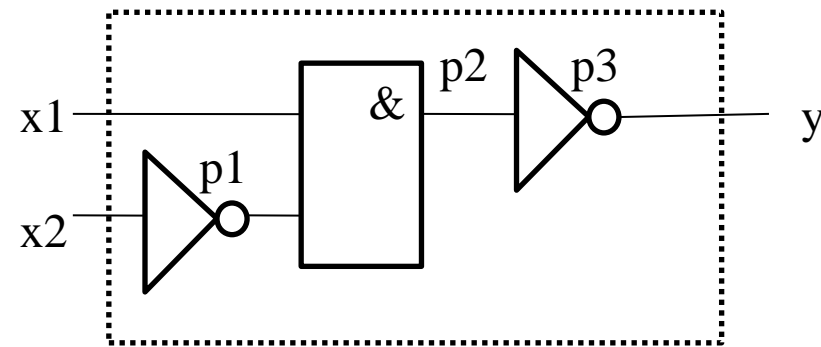
```
    #0 x1 = 0;  
        x2 = 0;
```

```
  end
```

```
  always #5 x1 = ~x1;
```

```
  always #10 x2 = ~x2;
```

```
endmodule
```



Signal name	Value	0	8	16	24	32
лг x1	1 to 0	1	0	1	0	1
лг x2	0 to 1	0	1	0	1	0
лг y	0 to 1	0	1	1	0	0

Написание тестового окружения на VHDL

```
entity tb is  
end tb;
```

```
architecture TEST of tb is  
  component device
```

```
    port(x1, x2: in STD_LOGIC; y: out STD_LOGIC);  
  end component;
```

```
  signal x1, x2: STD_LOGIC := '0';  
  signal y: STD_LOGIC;
```

```
begin
```

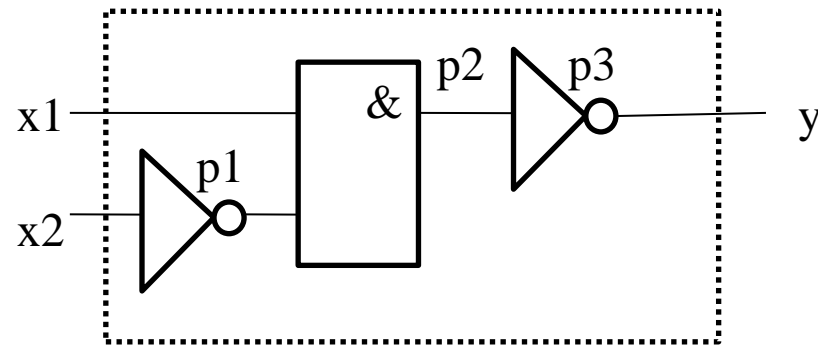
```
  p1 : device port map(x1, x2, y);
```

```
  p2 : process  
    begin
```

```
      x1 <= not x1;
```

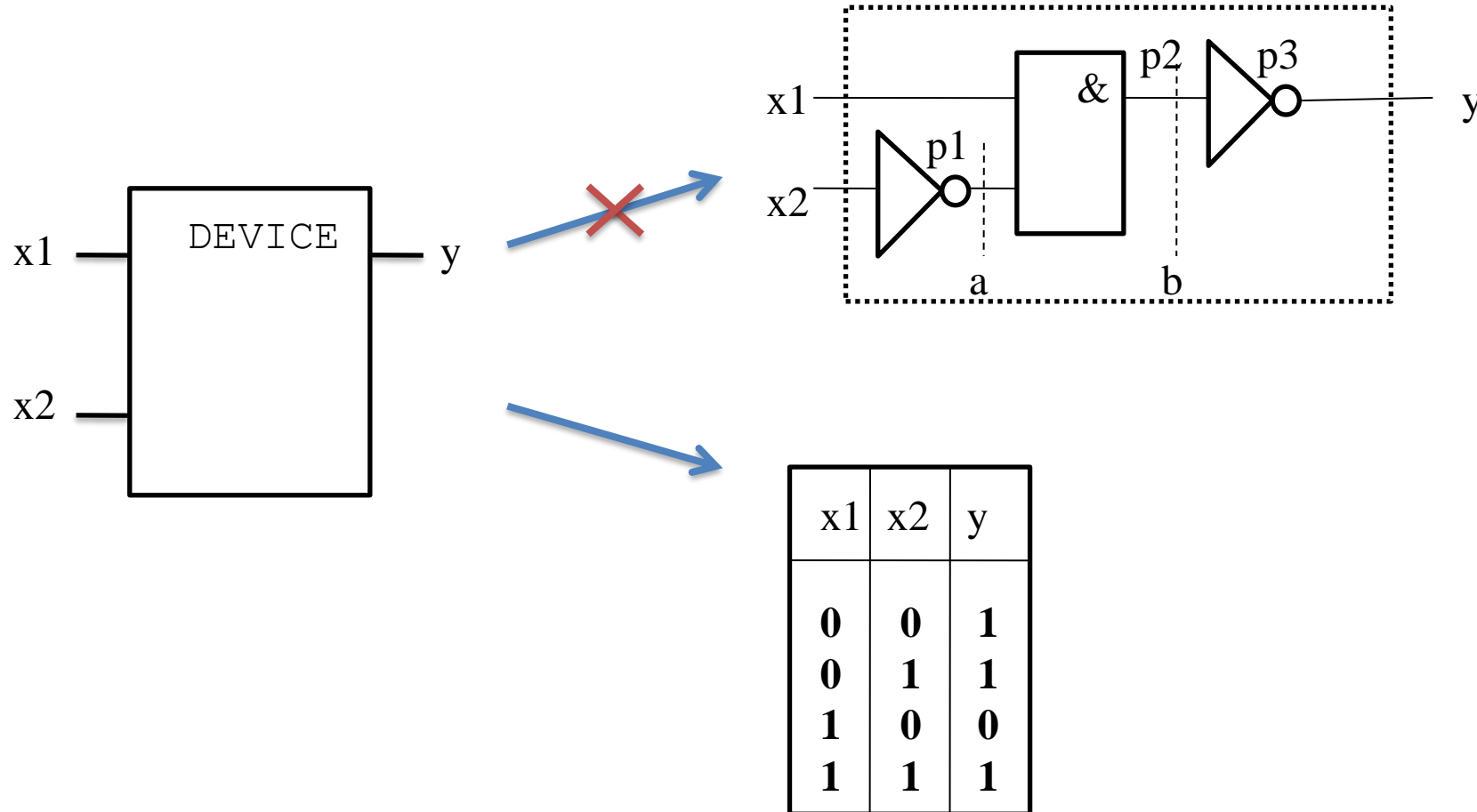
```
      wait for 5 ns;
```

```
    end process;
```

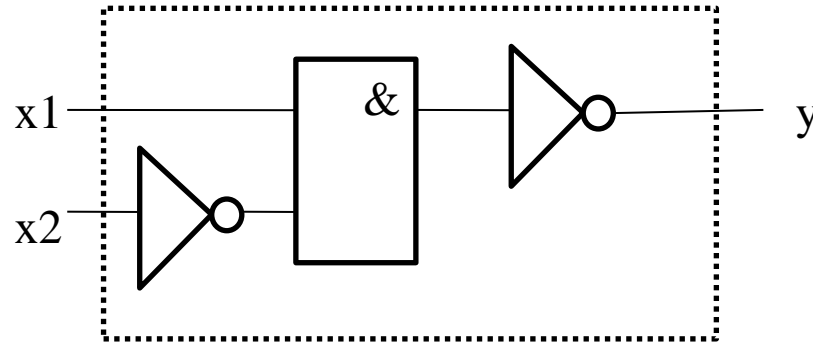


Signal name	Value	0	8	16	24	32
лг x1	1 to 0	1	0	1	0	1
лг x2	0 to 1	0	1	0	1	0
лг y	0 to 1	0	1	0	1	0

Поведенческое (функциональное) описание



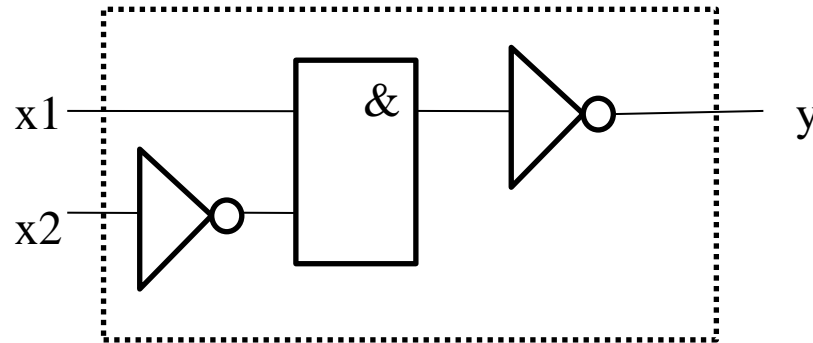
Поведенческое (функциональное) описание на языке Verilog HDL



```
module device(x1, x2, y);  
  input  x1, x2;  
  output y;  
  
  always @(x1 or x2)  
    if (x1 == 1 && x2 == 0)  
      y <= 0;  
    else  
      y <= 1;  
  
endmodule
```

x1	x2	y
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

Поведенческое (функциональное) описание на языке VHDL



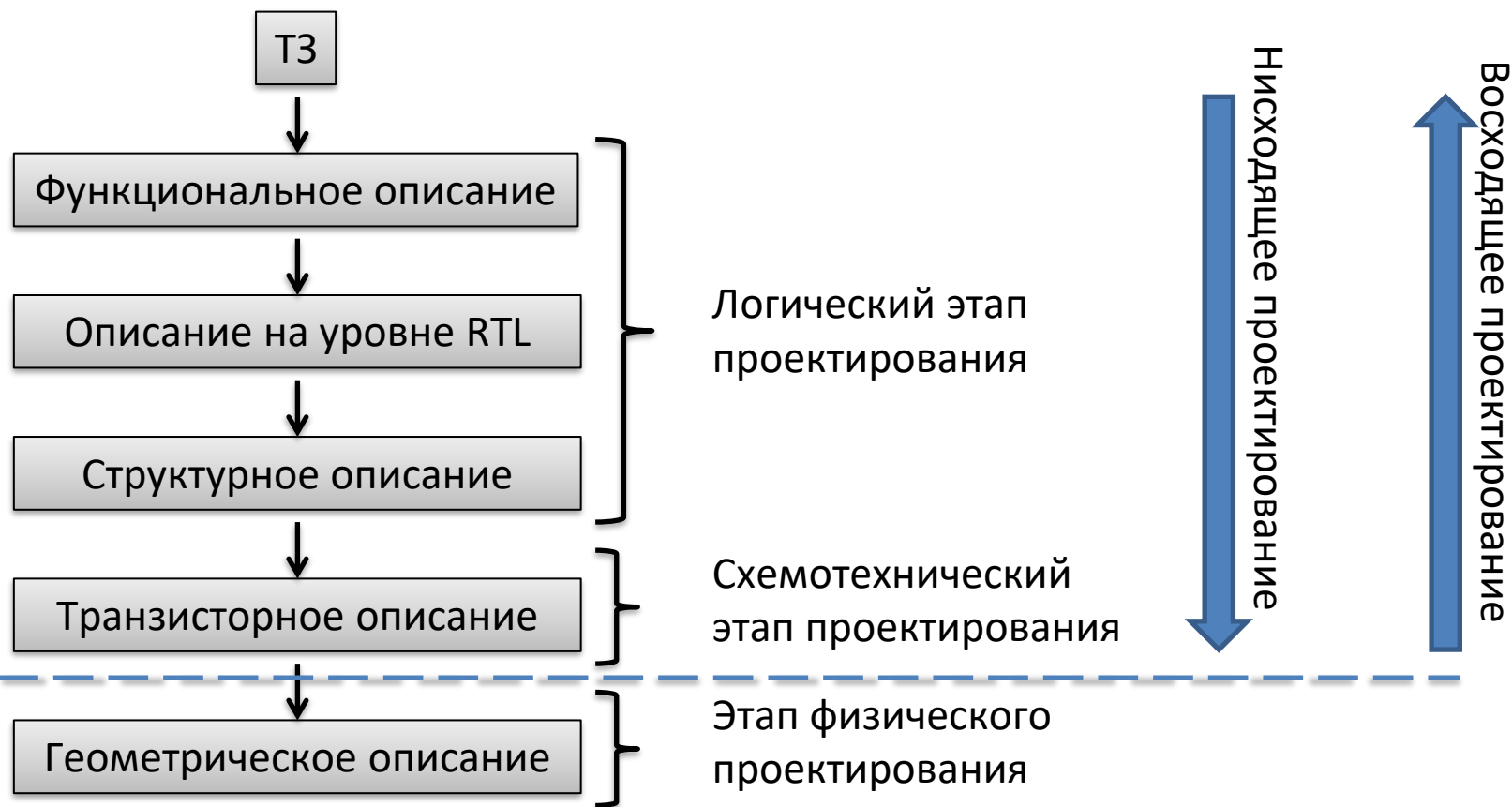
```
architecture BEH of DEVICE is  
begin
```

```
    process(x1, x2)  
    begin  
        if(x1='1' and x2='0') then  
            y <= '0';  
        else  
            y <= '1';  
        end if;  
    end process;
```

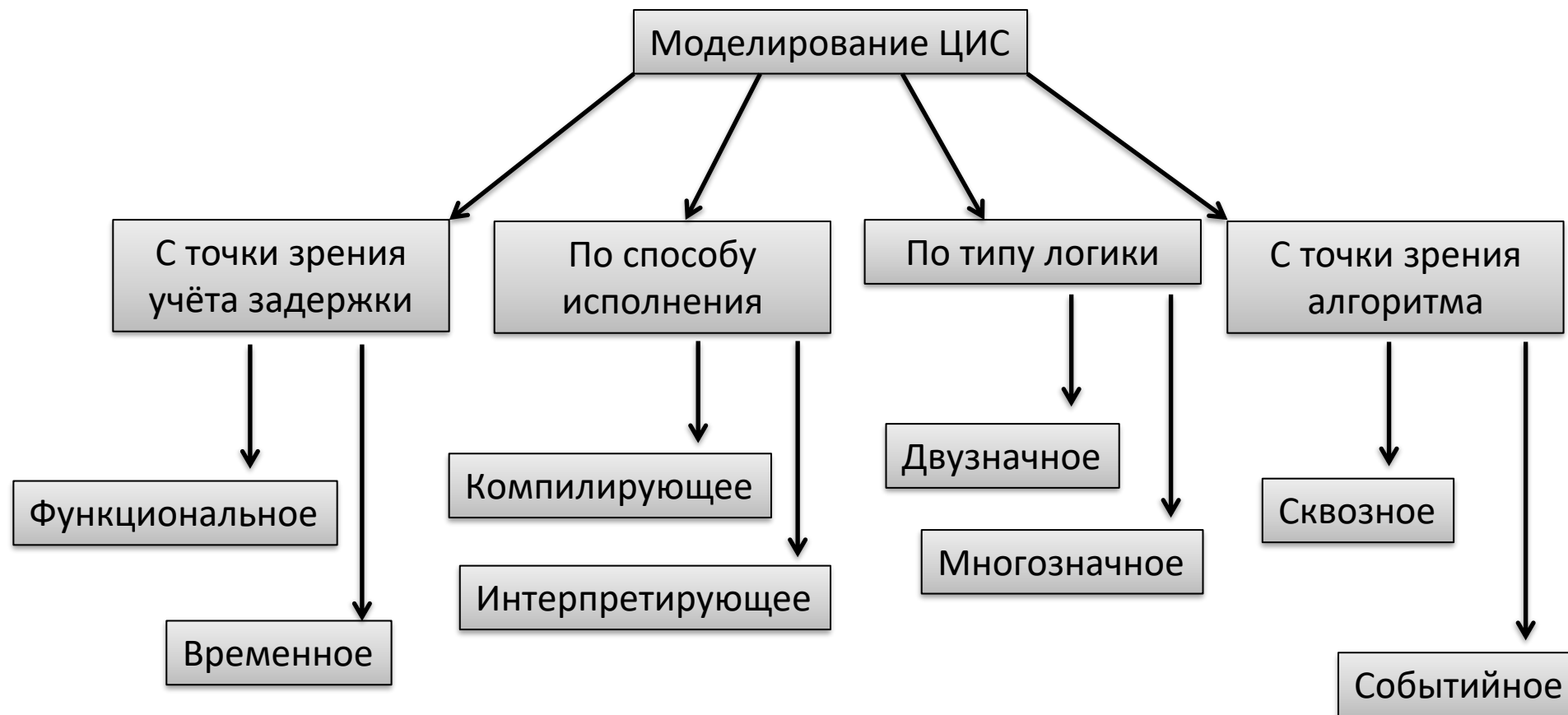
x1	x2	y
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

```
end BEH;
```

Нисходящее и восходящее проектирования



Классификация алгоритмов логического моделирования



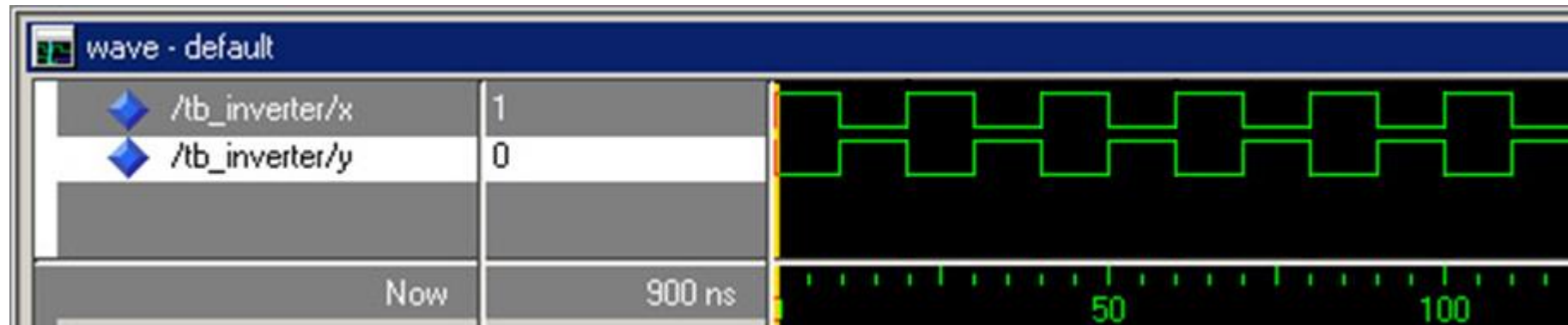
Функциональное моделирование

```
entity INV is
  port (X: in STD_LOGIC;
        Y: out STD_LOGIC;
end INV;

architecture RTL of INV is
begin
  Y <= not X;
end RTL;
```

Характеристики:

- не требует дополнительной информации, кроме информации об элементах;
- простое с точки зрения реализации;
- используется в качестве начального или промежуточного моделирования;
- не достоверно.



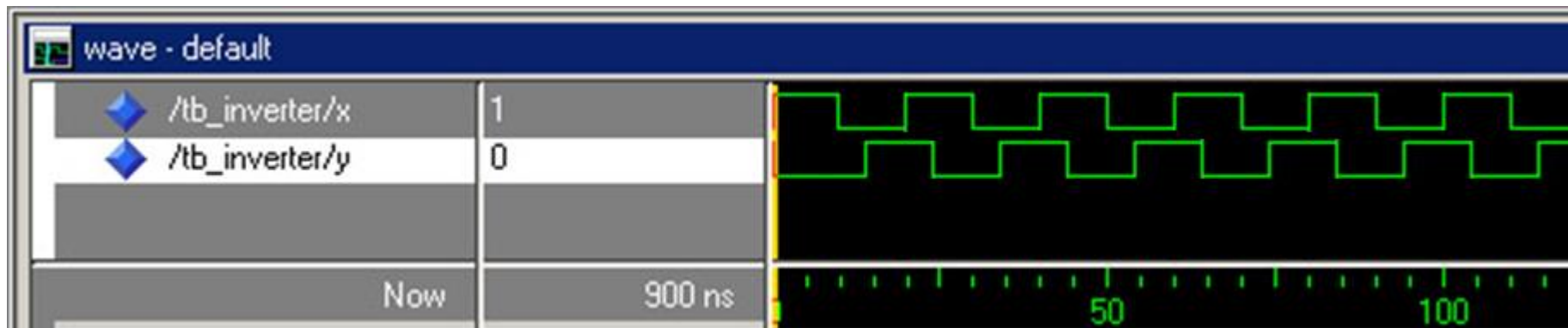
Временное моделирование

```
entity INV is
  port (X: in STD_LOGIC;
        Y: out STD_LOGIC;
end INV;

architecture RTL of INV is
begin
  Y <= not X after 3ns;
end RTL;
```

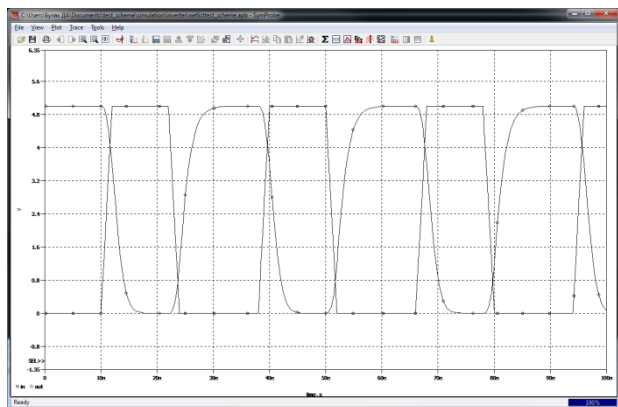
Характеристики:

- требует дополнительной информации, кроме информации об элементах;
- более сложное с точки зрения реализации;
- используется в качестве конечного моделирования;
- достоверно.

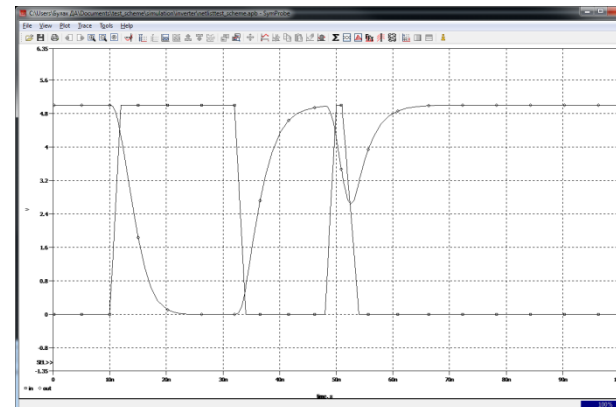


Типы задержек временного моделирования (3)

Транспортная задержка



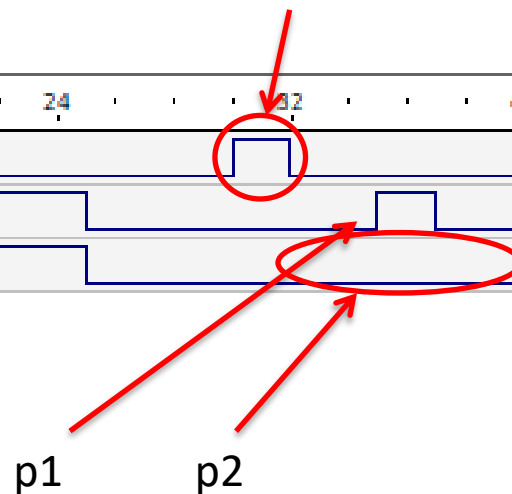
Инерциальная задержка



```
y1 <= transport x after 5 ns;  
y2 <= inertial x after 5 ns;
```

Входное воздействие
длительностью 2 ns

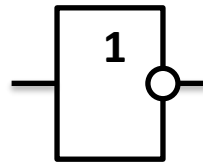
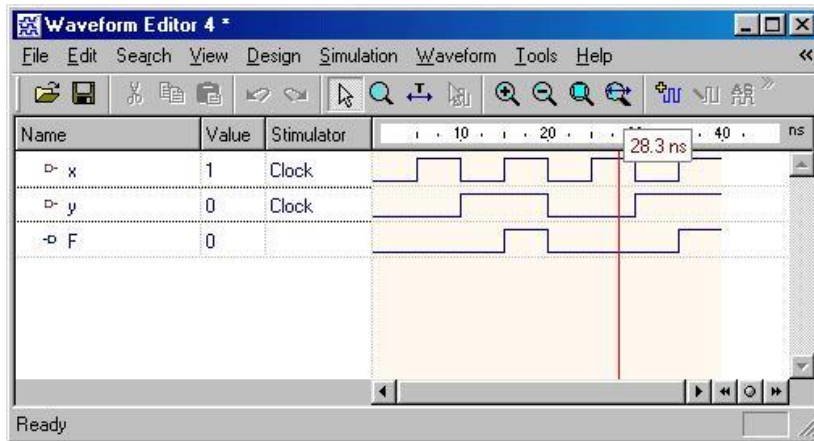
Signal name	Value	0	16	24	32	40	48
лг x	0	0	1	0	1	0	0
лг y1	0	0	1	0	1	0	0
лг y2	0	0	1	0	1	0	0



Типы логик: двузначная логика

Двузначная логика

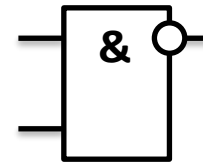
bit : {'0', '1'};



Инвертор

NOT

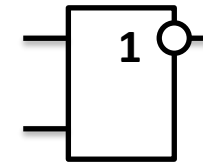
x	y
0	1
1	0



2И-НЕ

NAND2

x1	x2	y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



2ИЛИ-НЕ

NOR2

x1	x2	y
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

Типы логик: многозначная логика

Многозначная логика в Verilog HDL

```
LOGIC : {  
    0,    -- логический 0  
    1,    -- логическая 1  
    X,    -- неизвестное состояние  
    Z,    -- высокий импеданс  
}
```

Позволяет учитывать:

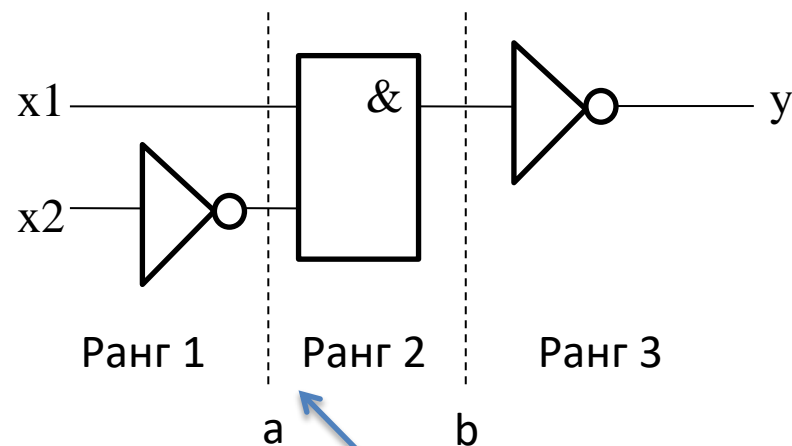
1. различные уровни сигналов;
2. реальные состояния узлов цифровых схем;

Многозначная логика в VHDL

```
STD_LOGIC : {  
    'U',  -- неинициализированное значение  
    'X',  -- неизвестное значение  
    '0',  -- логический 0  
    '1',  -- логическая 1  
    'Z',  -- высокий импеданс  
    'W',  -- слабый сигнал, непонятно, он 0 или 1  
    'L',  -- слабый сигнал, подтянутый к 0  
    'H',  -- слабый сигнал, подтянутый к 1  
    '-'  -- безразличное состояние  
}
```

Алгоритмы моделирования: сквозное моделирование

Генератор
ВХОДНЫХ
ВОЗДЕЙСТВИЙ



1. $a = \text{not } x2$
2. $b = x1 \text{ and } a$
3. $y = \text{not } b$

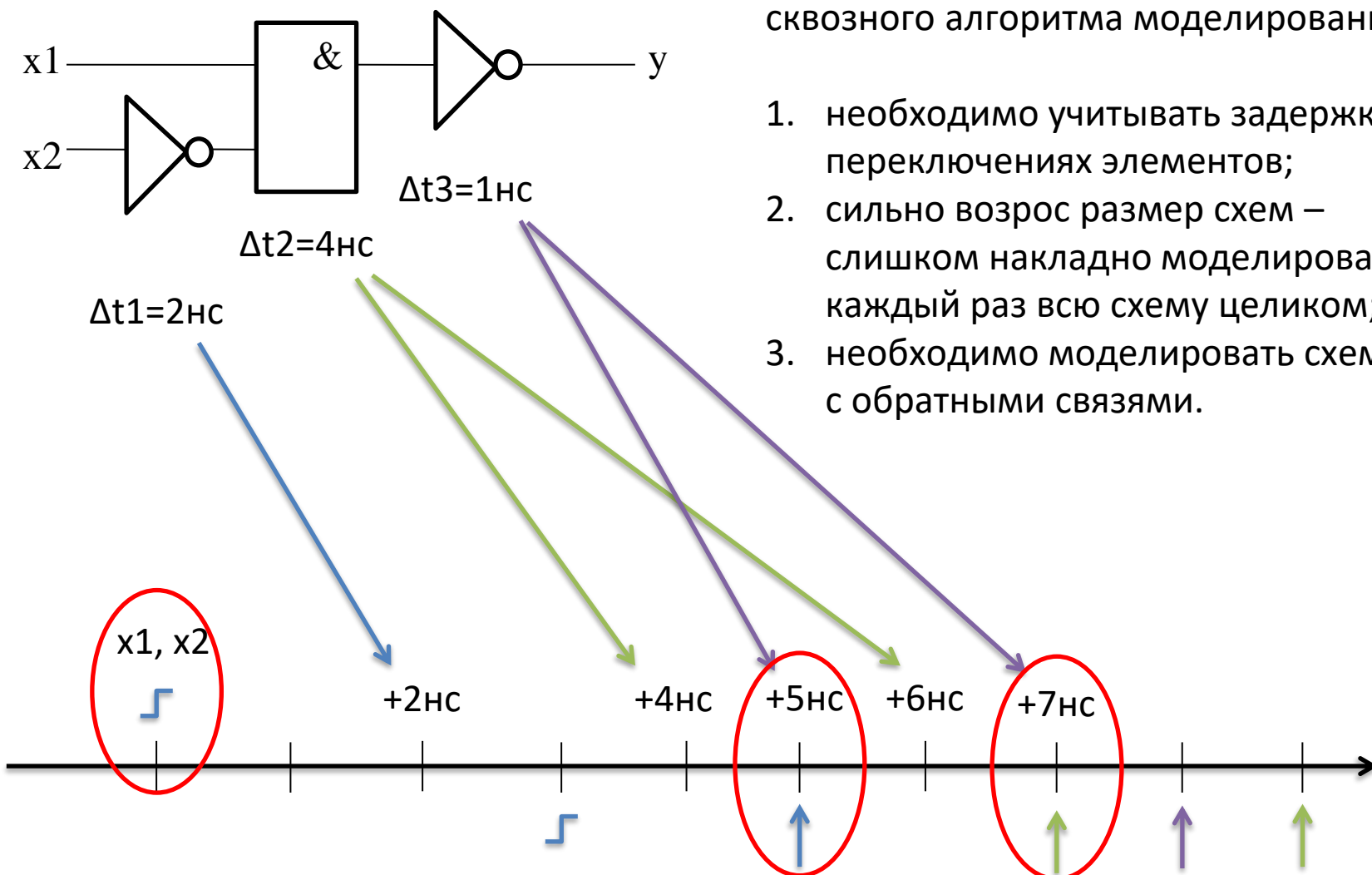
Базовый сквозной алгоритм

- Провести ранжирование схемы
- Сформировать ММ
- Провести моделирование

Алгоритм событийного моделирования

Основные предпосылки реализации сквозного алгоритма моделирования :

1. необходимо учитывать задержки в переключениях элементов;
2. сильно возрос размер схем – слишком накладно моделировать каждый раз всю схему целиком;
3. необходимо моделировать схемы с обратными связями.



Представление результатов моделирования: формат VCD

Signal name	Value	0	16	24	32	40
лг x	1 to 0	1	0	1	0	1
лг y	0 to 1	0	1	0	1	0

```
$date
    Thu Apr 05 11:51:54 2018
$end
$version
    Icarus Verilog
$end
$timescale
    1ns
$end
$scope module inverter_tb $end
$var reg 1 ! x $end
$var wire 1 " y $end
$upscope $end
$enddefinitions $end
```

```
#0
$dumpvars
0!
1"
$end
#5
1!
0"
#10
0!
1"
#20
1!
0"
#30
0!
1"
#35
1!
0"
```

Верификация результатов моделирования

test_design, test_design - untitled.awc * - Active-HDL Student Edition (32-bit)

File Edit Search View Workspace Design Simulation Waveform Tools Window Help

Design Browser

test_FAdder

Hierarchy

- test_FAdder
 - u1 : FAdder
 - @INITIAL#22_0@
 - @ALWAYS#29_1@
 - @ALWAYS#30_2@
 - @ALWAYS#31_3@

Signal name	Value	Time
reg A	1 to 0	0 to 100 ns
reg B	0 to 1	0 to 100 ns
reg Cin	0	0 to 100 ns
reg S	1	0 to 100 ns
reg Cout	0	0 to 100 ns

Cursor 1

Console

```
o # Simulation has been initialized
o # Waveform file 'untitled.awc' connected to 'C:/My_Designs/test_design/test_design/src/wave.asdb'
o # 5 signal(s) traced.
o run 100 ns
o # KERNEL: stopped at time: 100 ns
```

GTKWave - simple.vcd

File Edit Search Time Markers View Help

From: 0 sec To: 35 sec Marker: -- Cursor: 19 sec

SST

- simple_tb

Signals

Type	Signals
reg	A
wire	B

Waves

Time	Wave
0	A
0	B

Filter:

Append Insert Replace

Verilog PLI (Programming Language Interface)

```
#include <stdio.h>
#include <vpi_user.h>
```

```
void hello() {
    printf("HELLO");
}
```

```
void register_hello() {
    s_vpi_systf_data data;
    data.type      = vpiSysTask;
    data.tfname    = "$hello";
    data.calltf    = hello;
    data.compiletf = 0;
    data.sizetf    = 0;
    data.user_data = 0;
    vpi_register_systf(&data);
}
```

```
gcc
hello_vpi.c
-fPIC
-shared
-o hello_vpi.so
```

```
module test();

    initial
    begin
        $hello;
        #10 $finish;
    end
endmodule
```

```
ncverilog
test.v +access+r
-loadvpi ./hello_vpi.so:register_hello
```

Библиотека SystemC

```
SC_MODULE(inverter) {
    sc_in  <bool>  x;
    sc_out <bool>  y;

    void doOperate() {
        if(true == x)
            y = false;
        else
            y = true;
    }

    SC_CTOR(inverter) {
        SC_METHOD(doOperate);
        sensitive << x;
    }
};
```

```
int main(int argc, char *args[]) {

    sc_clock clock("clk", 5);
    sc_signal <bool> y;

    display      dpl("echo_module");
    dpl.x(clock);
    dpl.y(y);

    inverter     inv("my_inverter");
    inv.x(clock);
    inv.y(y);

    sc_start(100, SC_NS);

    return 0;
}
```

```
struct inverter : public sc_module {
    ...
}
```