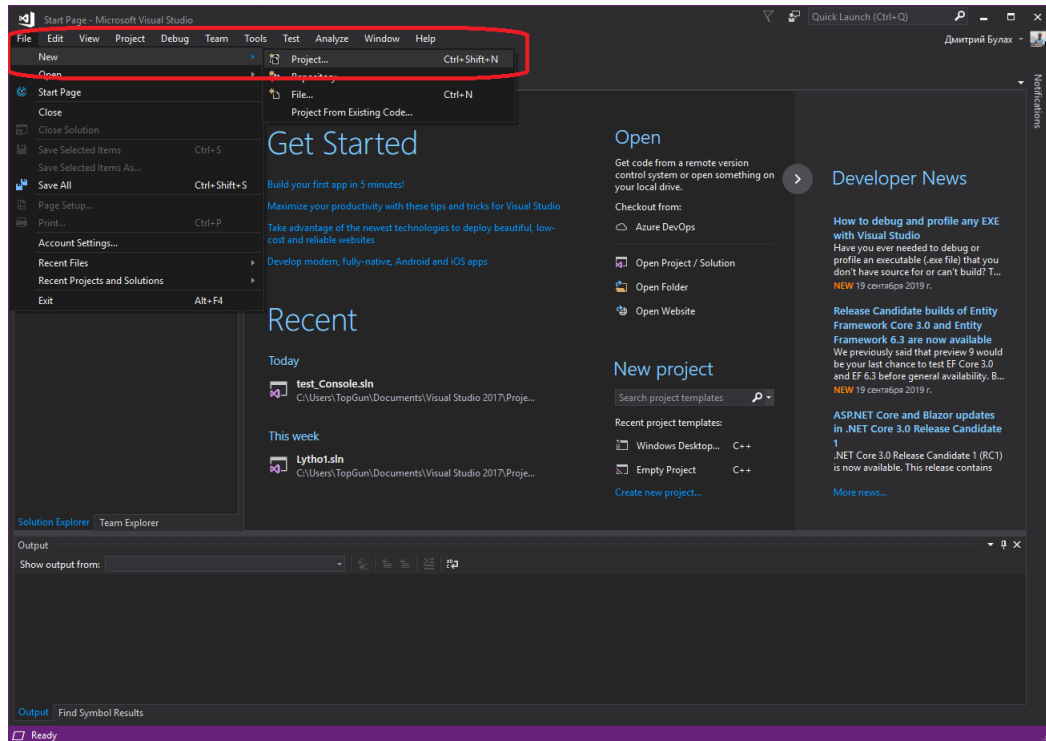


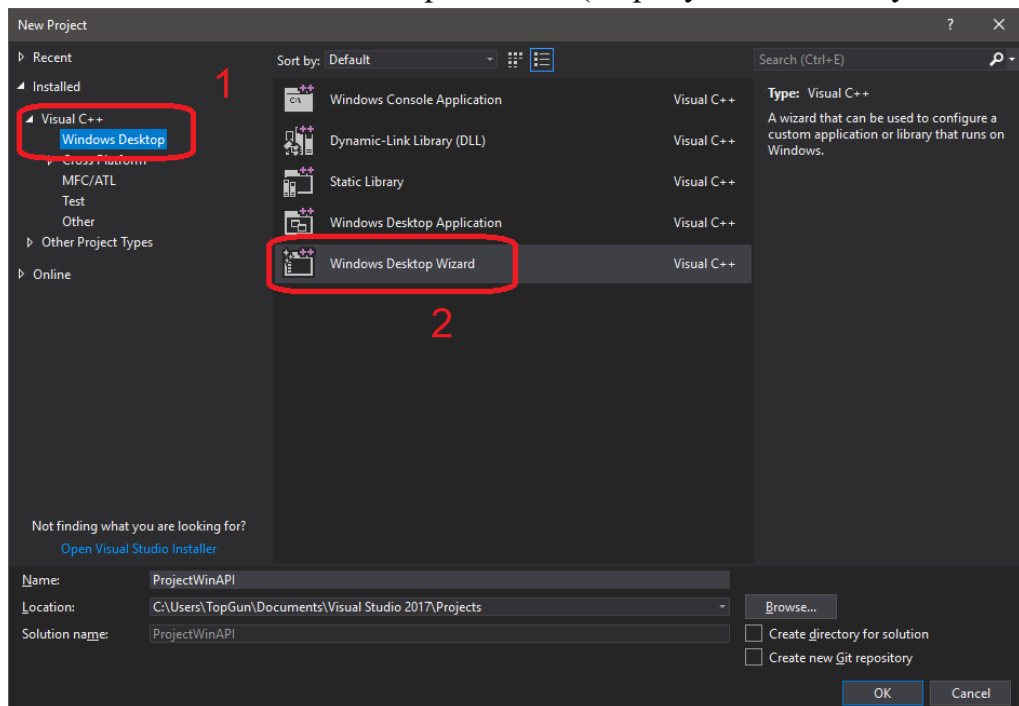
Создание проекта с использованием WinAPI в MS Visual Studio 2017.

1. Запустите Microsoft Visual Studio 2017

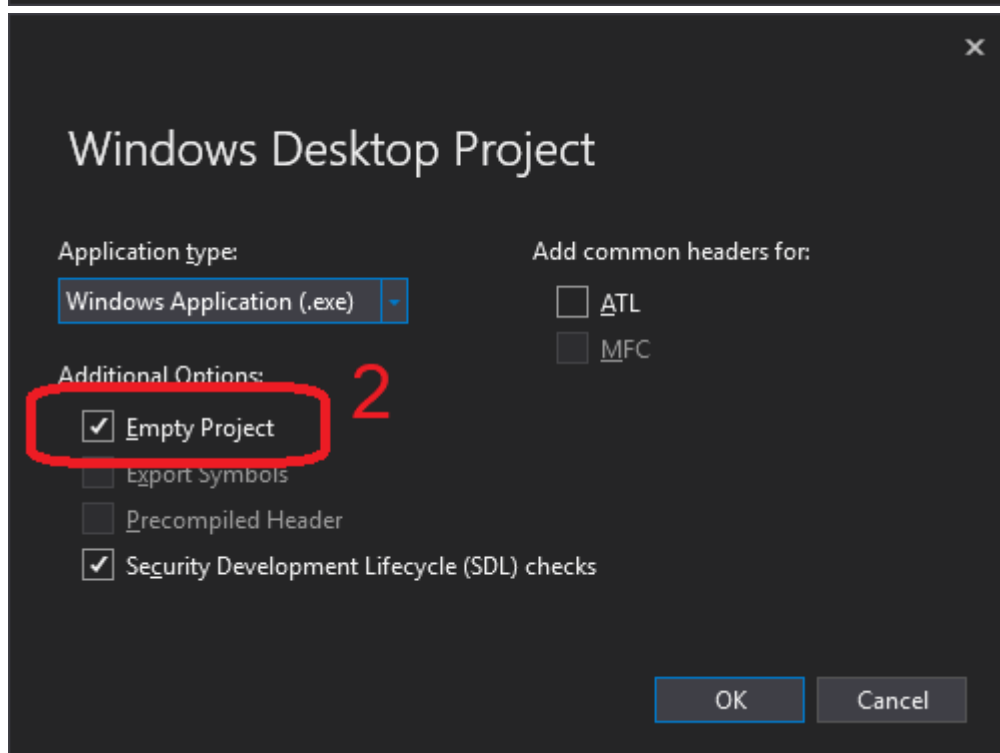
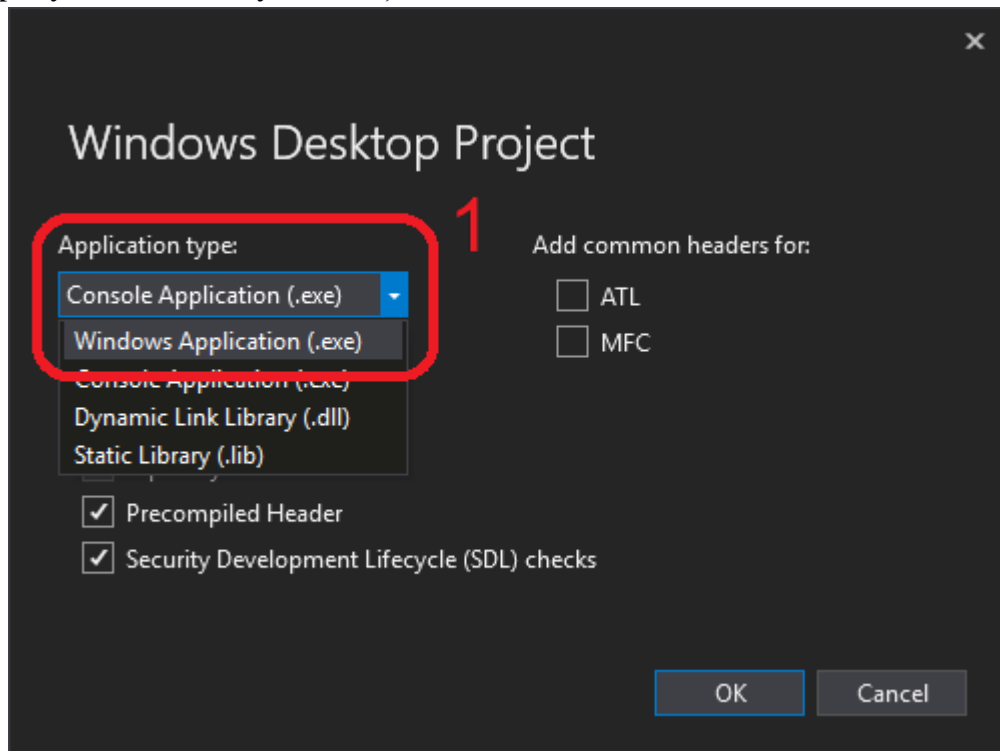
2. Выберите пункт меню «File» → «New» → «Project»



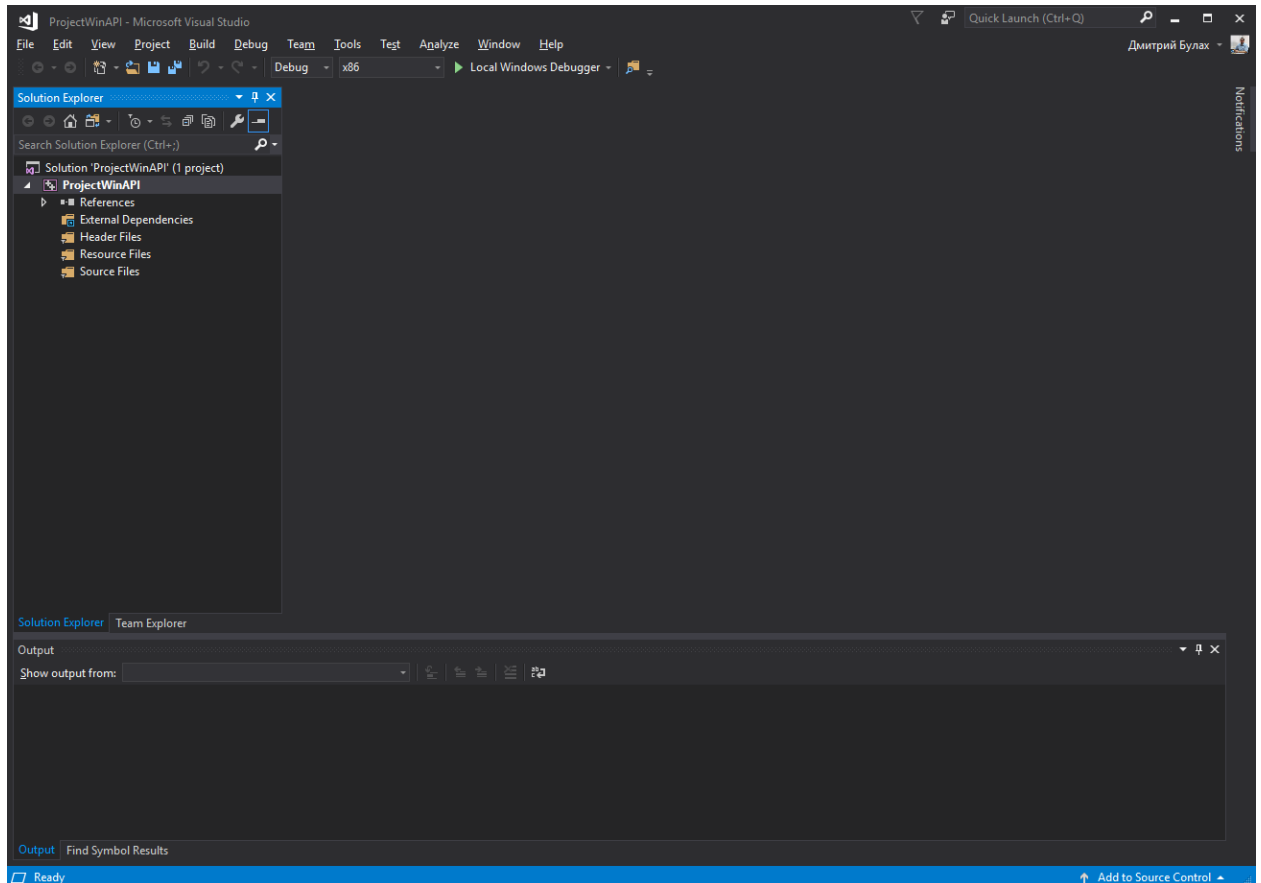
3. В открывшемся диалоге выберите слева раздел «Installed» → «Visual C++» → «Windows Desktop» (на рисунке ниже - пункт «1»), после чего по центру в списке выберите элемент «Windows Desktop Wizard» (на рисунке ниже – пункт «2»).



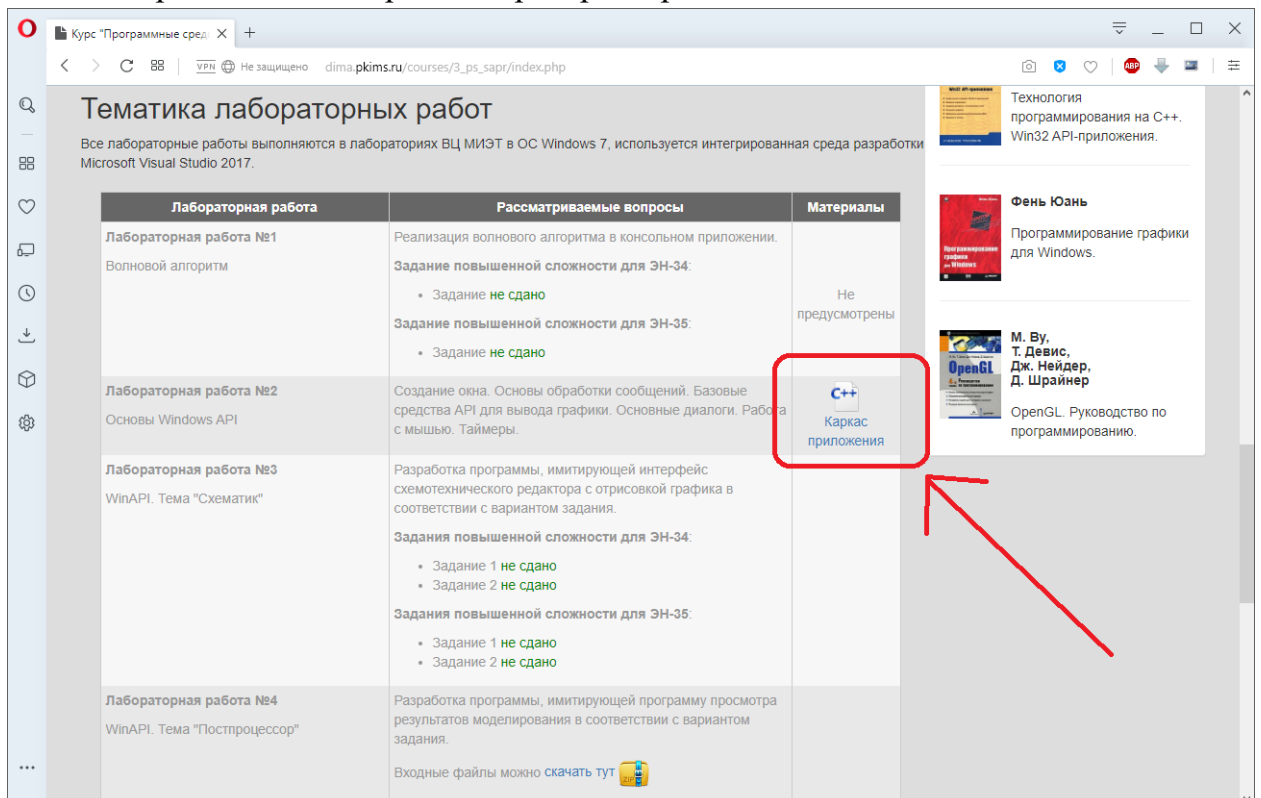
4. В открывшемся диалоге нужно сделать две вещи: выбрать в качестве типа приложения «Windows Application (.exe)» (на первом рисунке ниже – пункт «1») и поставить галочку в поле «Empty Project» - мы будем создавать пустой проект (на втором рисунке ниже – пункт «2»).



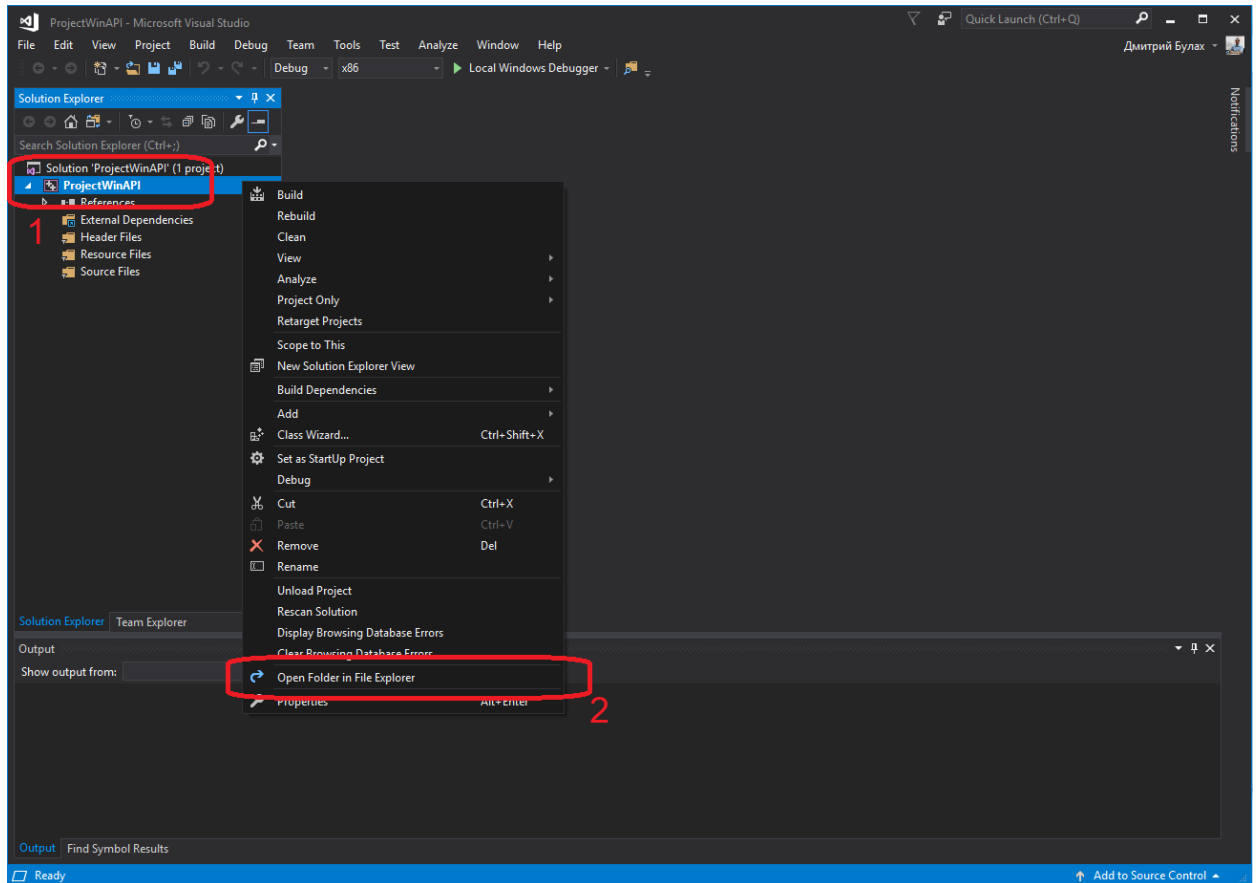
Если вы всё сделали правильно, у вас создастся пустой проект (см. рисунок ниже).



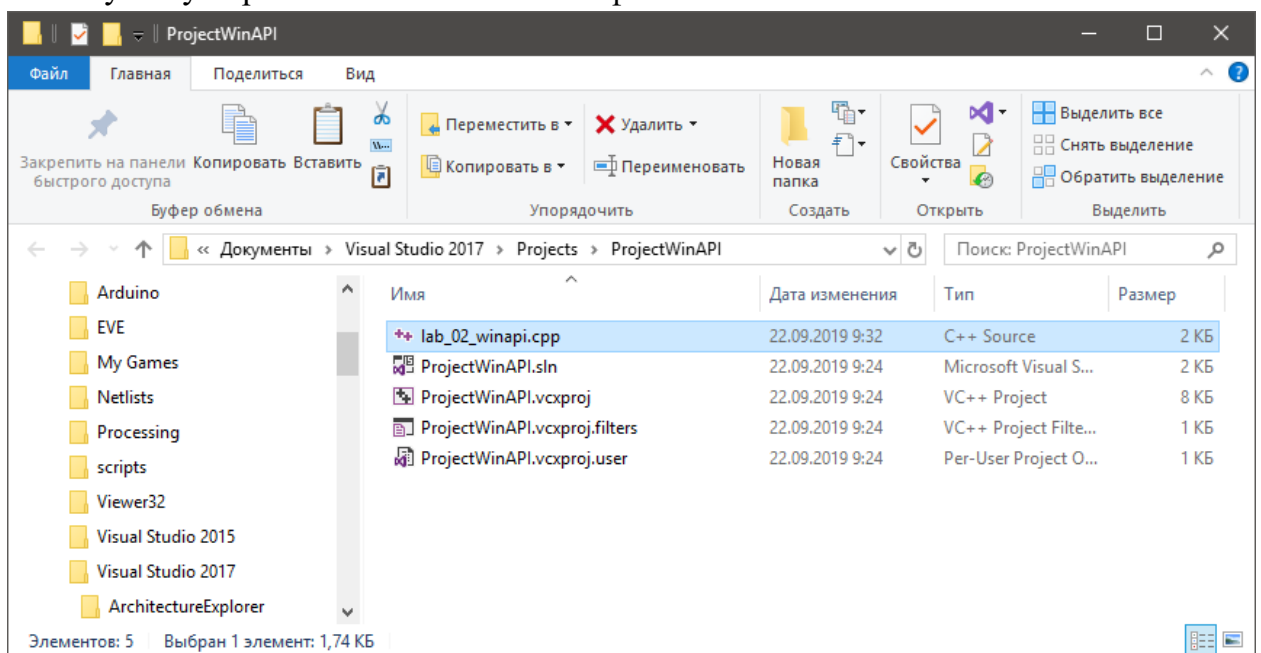
5. С сайта предмета скачайте каркас приложения – тот же самый, с которым мы начинали работать на второй лабораторной работе.



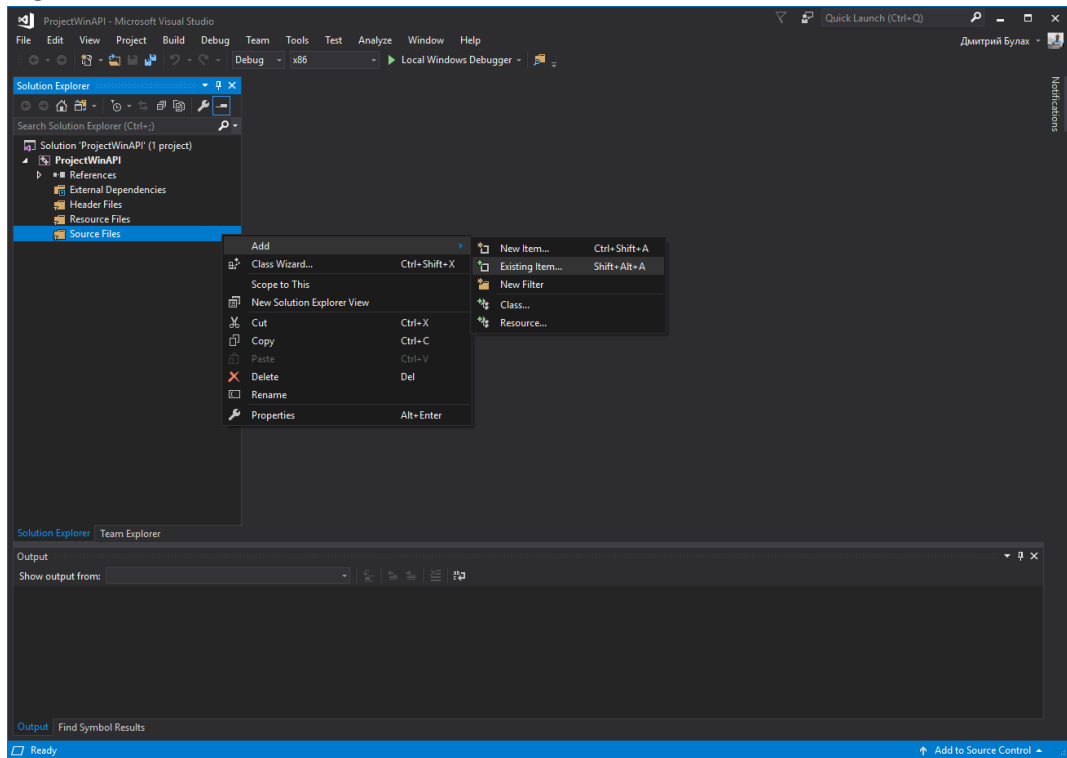
6. Перепишите каркас приложения в папку проекта. Папку проекта можно найти следующим образом: в дереве проекта выбираете второй сверху пункт (пишется **жирным шрифтом**), стоит сразу под надписью со словом «Solution» (на рисунке ниже – пункт «1»), для этого элемента вызываете контекстное меню, в котором выбираете предпоследний пункт – «Open Folder in File Explorer»



7. В эту папу переписываете скачанный файл



8. Подключаете переписанный файл к проекту. Для этого в дереве проекта для элемента «Source files» вызываете контекстное меню и выбираете пункт «Add» → «Existing Item».



9. Выбираете в открывшемся диалоге выбора файлов переписанный файл. Он добавится в проект, проект можно скомпилировать и запустить. Работает.

